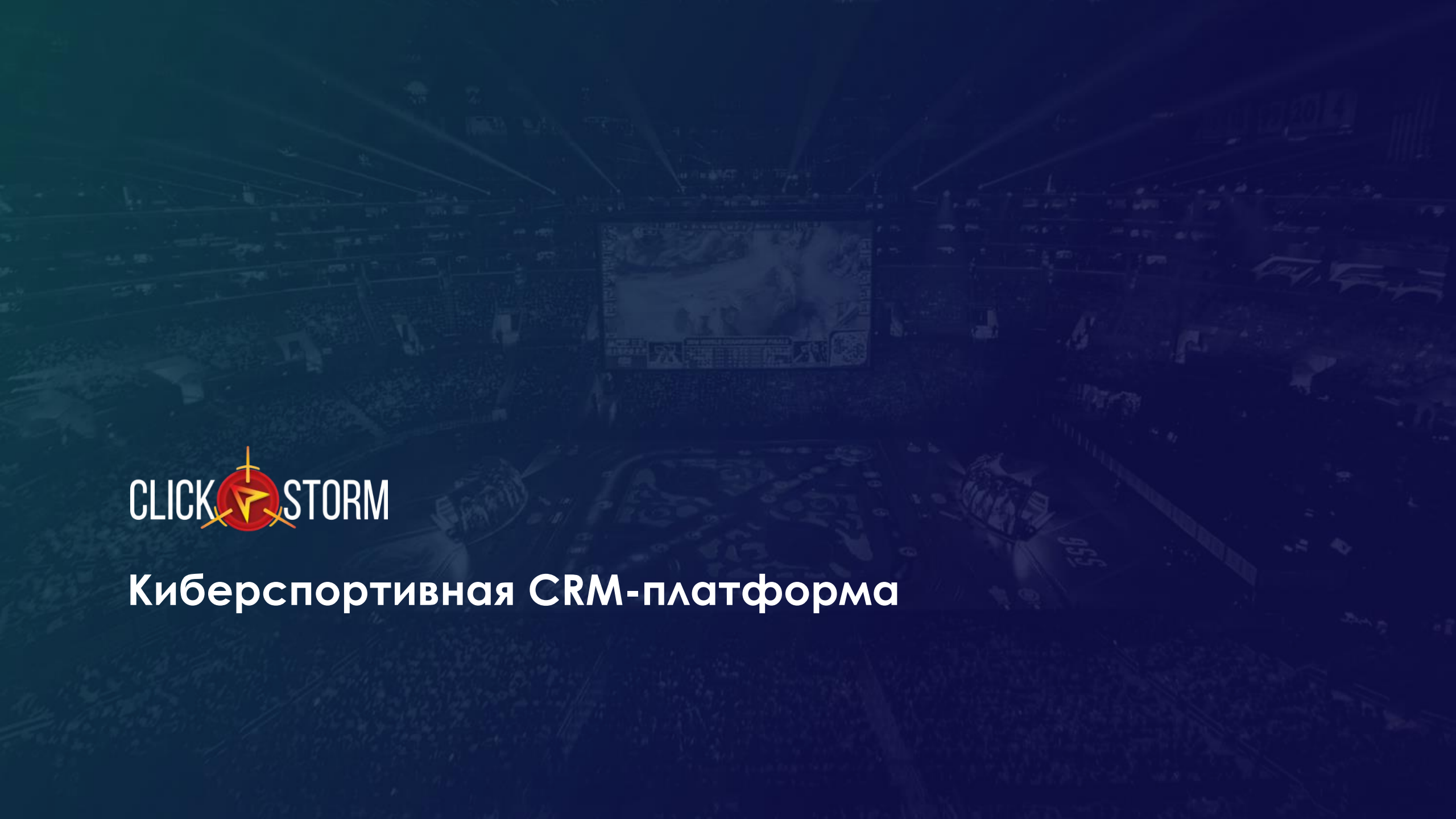
КИБЕРСПОРТИВНАЯ ИНТЕГРАЦИЯ:
ТУРНИРЫ И СОБСТВЕННЫЕ ИГРЫ



Киберспортивная CRM-платформа

КИБЕРСПОРТИВНАЯ ПЛАТФОРМА И АГЕНТСТВО

CLICK STORM

- **Привлечение инвестиций в Сингапуре и в России:** $350K в 2015 и $350K в 2018
- **Опытная команда из 17 человек** с 2012 года
- **Генеральный директор** - старший преподаватель по киберспорту в Университете Физической Культуры (г. Москва), преподаватель по киберспорту в Университете Синергии, кандидат наук.

Клиенты

MediaMarkt

plantronics

logitech

TRUST GAMING

TikTok

YOOZOO GAMES

HI-REZ STUDIOS

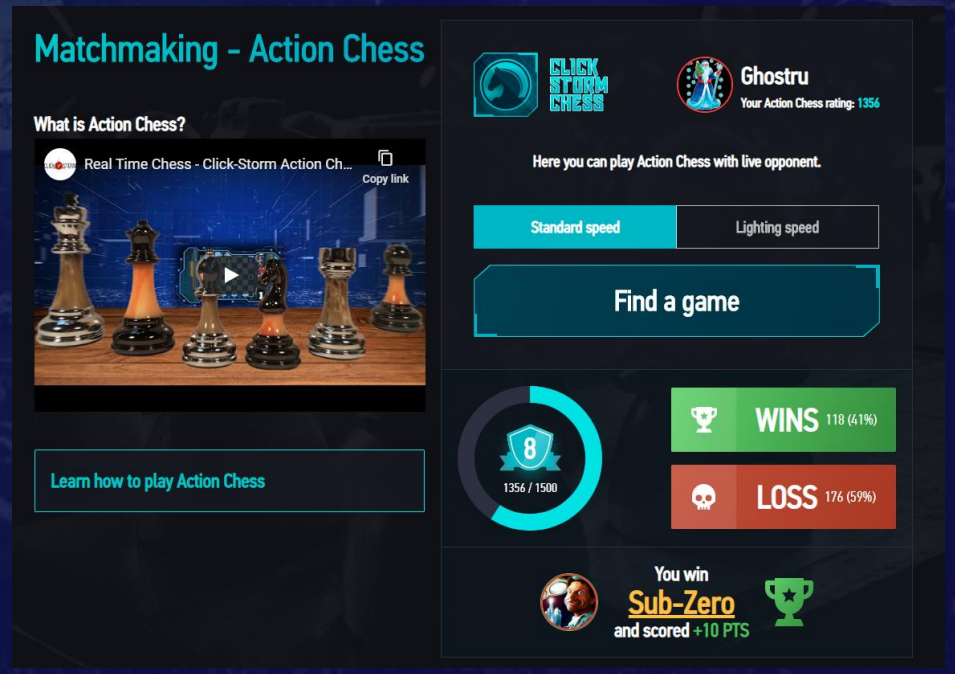
КИБЕРСПОРТИВНАЯ ПЛАТФОРМА И АГЕНТСТВО

- 230 000 пользователей, российские сервера (хранение ПДн)

- ✓ Ростелеком: победитель в номинации Go4Tech по версии Ростелекома «ТОП 3 лучших стартапов»
- ✓ Сколково: проект успешно прошёл научную экспертизу Сколково и получил статус резидента
- ✓ ФРИИ: проект прошёл акселерацию в 2016 году
- ✓ Helsinki Ventures: проект успешно прошёл акселерационную программу

CLICK-STORM – КИБЕРСПОРТИВНЫЙ ЦЕНТР

- Турнирная система
- Поиск команды
- Страница пользователя
- Блок новостей и видео
- Рейтинг пользователей
- Предиктор
- Магазин бонусов
- Две валюты



ЭКСКЛЮЗИВНАЯ ИГРА STORM CHESS

Первый запущенный на платформе игровой релиз

Storm Chess

- Стратегическая игра в реальном времени
- Все фигуры ходят одновременно
- Каждая фигура имеет «время перезагрузки»
- Цель: уничтожить вражеского короля

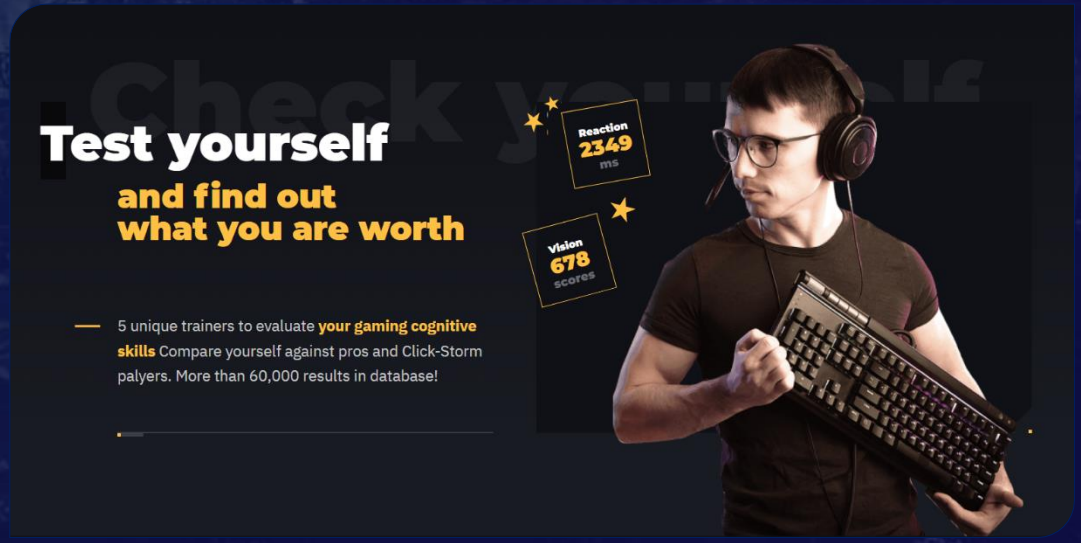
Проведены оффлайн и онлайн турниры
В показательных матчах играли гроссмейстеры ФИДЕ, а также Йонас Нойбауэр, Чемпион мира по тетрису

BRAIN-TRAINING ДЛЯ КИБЕРСПОРТА

Премиум-подписка Esports Elite

С помощью когнитивных тренажеров можно:

- Оценить свои навыки
- Сравнить показатели с профессионалами
- Получить рекомендации по команде из базы данных Click-Storm
- Подать заявку в базу данных Click-Storm Scout Agency



- 100K результатов на 5 тренажёрах
- 100M матчей по DOTA 2 в базе для сравнения
- Опубликовано исследование: DOTA 2 vs CS:GO

ПРОВЕДЕНЫ НАУЧНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ

Выявлена достоверная взаимосвязь между цифровыми методами контроля степени утомления киберспортивной платформы Click-Storm и уже, доказавшей свою эффективность и значимость - десяти балльной шкале Борга (The Borg RPE Scale). Достоверность данных программ дает основание использовать их в качестве методов текущего обследования, в рамках научно-методического обеспечения спортивной подготовки.

АМИ AIR
АГЕНТСТВО МЕЖДУНАРОДНЫХ ИССЛЕДОВАНИЙ AGENCY INTERNATIONAL RESEARCH

ДИПЛОМ

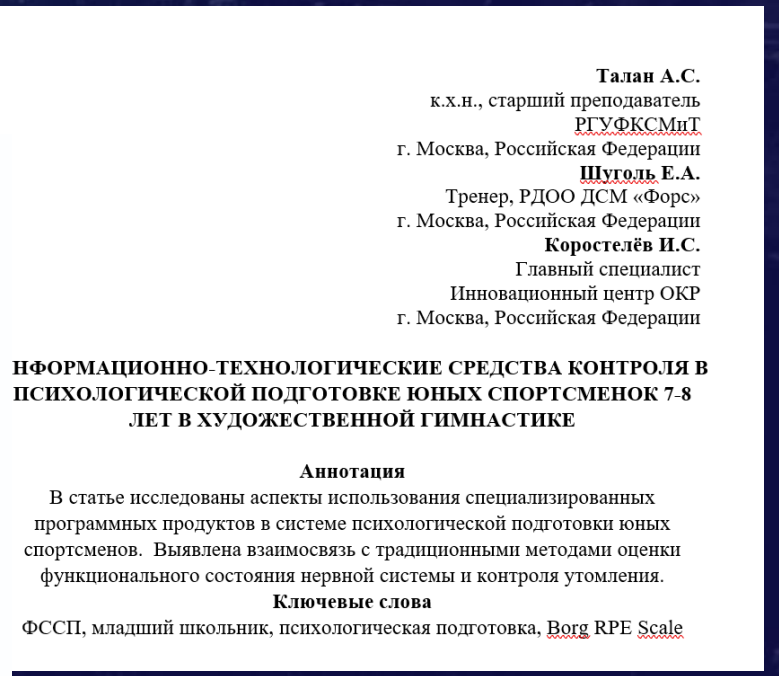
награждается

Талан Алексей Сергеевич

за активное участие в
международной научно-практической конференции
«ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ СОВРЕМЕННОЙ НАУЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ: СТРАТЕГИЯ, ЗАДАЧИ, ВНЕДРЕНИЕ»

03 марта 2020 г.
г. Омск Российская Федерация
Дата и место проведения

Директор ООО «АМИ»



Талан А.С.
к.х.н., старший преподаватель
РГУФКСМиТ
г. Москва, Российская Федерации
Шуголь Е.А.
Тренер, РДОО ДСМ «Форс»
г. Москва, Российская Федерации
Коростелёв И.С.
Главный специалист
Инновационный центр ОКР
г. Москва, Российская Федерации

НФОРМАЦИОННО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА КОНТРОЛЯ В ПСИХОЛОГИЧЕСКОЙ ПОДГОТОВКЕ ЮНЫХ СПОРТСМЕНОК 7-8 ЛЕТ В ХУДОЖЕСТВЕННОЙ ГИМНАСТИКЕ

Аннотация

В статье исследованы аспекты использования специализированных программных продуктов в системе психологической подготовки юных спортсменов. Выявлена взаимосвязь с традиционными методами оценки функционального состояния нервной системы и контроля утомления.

Ключевые слова

ФССП, младший школьник, психологическая подготовка, Borg RPE Scale

ПРОВЕДЕНЫ НАУЧНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ

Полученные нами результаты по шкале Борга и компьютеризированной методике «Расклик» дают нам основание полагать о наличии взаимосвязи между уровнем субъективной оценки восприятия нагрузки и снижением результативности простой двигательной реакции.

ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ КОНТРОЛЬ В СИСТЕМЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ФИЗКУЛЬТУРНО-СПОРТИВНОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ НА ОСНОВЕ КИБЕРСПОРТИВНЫХ ТРЕНАЖЁРОВ

УДК/UDC 796.011.3

Л.С. Шувалова[1]
Н.А. Родина[2]
И.А. Махова[2]
А.С. Талан[3]

[1]*Федеральный научный центр физической культуры и спорта, Москва*

[2]*Региональная детская общественная организация «Детский молодежный спортивный клуб «"ФОРС"», Москва*

[3]*Российский государственный университет физической культуры, спорта, молодежи и туризма (ГЦОЛИФК), Москва*

Аннотация

Цель исследования – разработка методики контроля переносимости нагрузок с использованием киберспортивных тренажёров на занятиях в рамках дополнительного образования школьников спортивно-оздоровительной направленности.
Методика и организация исследования. С целью контроля переносимости физических нагрузок и избегания негативных эффектов переутомления была внедрена цифровая методика оценки когнитивных способностей ребенка на физкультурно-оздоровительных занятиях с элементами художественной гимнастики, используя средства киберспортивной платформы Click-Storm. Параллельно контроль переносимости тренировочных нагрузок школьников велся на основе традиционных педагогических методов – методики субъективного восприятия величины нагрузки, педагогического наблюдения, анкетирования, колец Ландольта.
В исследовании приняло участие 18 девочек в возрасте 9-10 лет (контрольная группа – 9 человек, экспериментальная группа – 9 человек).
Результаты исследования и выводы. Проведенное исследование дает основание полагать, что использование специализированного программного обеспечения платформы Click-Storm в виде методик «Расклик» и «Варды» дает возможность педагогу дополнительного образования применять эти методики на своих занятиях в качестве средств повышения мотивации к занятиям, профилактики монотонии и, что особо важно, на наш взгляд, в качестве одного из средств, способствующих увеличению объема перерабатываемой школьником информации.

Ключевые слова: школьники, образовательный процесс, система дополнительного образования, урок физической культуры, киберспортивные тренажеры.

ESPORTS SIMULATOR-BASED PEDAGOGICAL CONTROL IN SUPPLEMENTARY PHYSICAL EDUCATION AND SPORTS SYSTEM

L.S. Shuvalova[1]
N.A. Rodina[2]
I.A. Makhova[2]
A.S. Talan[3]
[1]Federal Scientific Center for Physical Culture and Sports, Moscow
[2]Regional children's public organization FORS youth sports club, Moscow
[3]Russian State University of Physical Education, Sport, Youth and Tourism (SCOLIPE), Moscow

Objective of the study was to develop a methodology for monitoring exercise tolerance in students within the supplementary physical education and sports system using eSports simulators.

КИБЕРСПОРТ – ЭТО ЭФФЕКТИВНОСТЬ

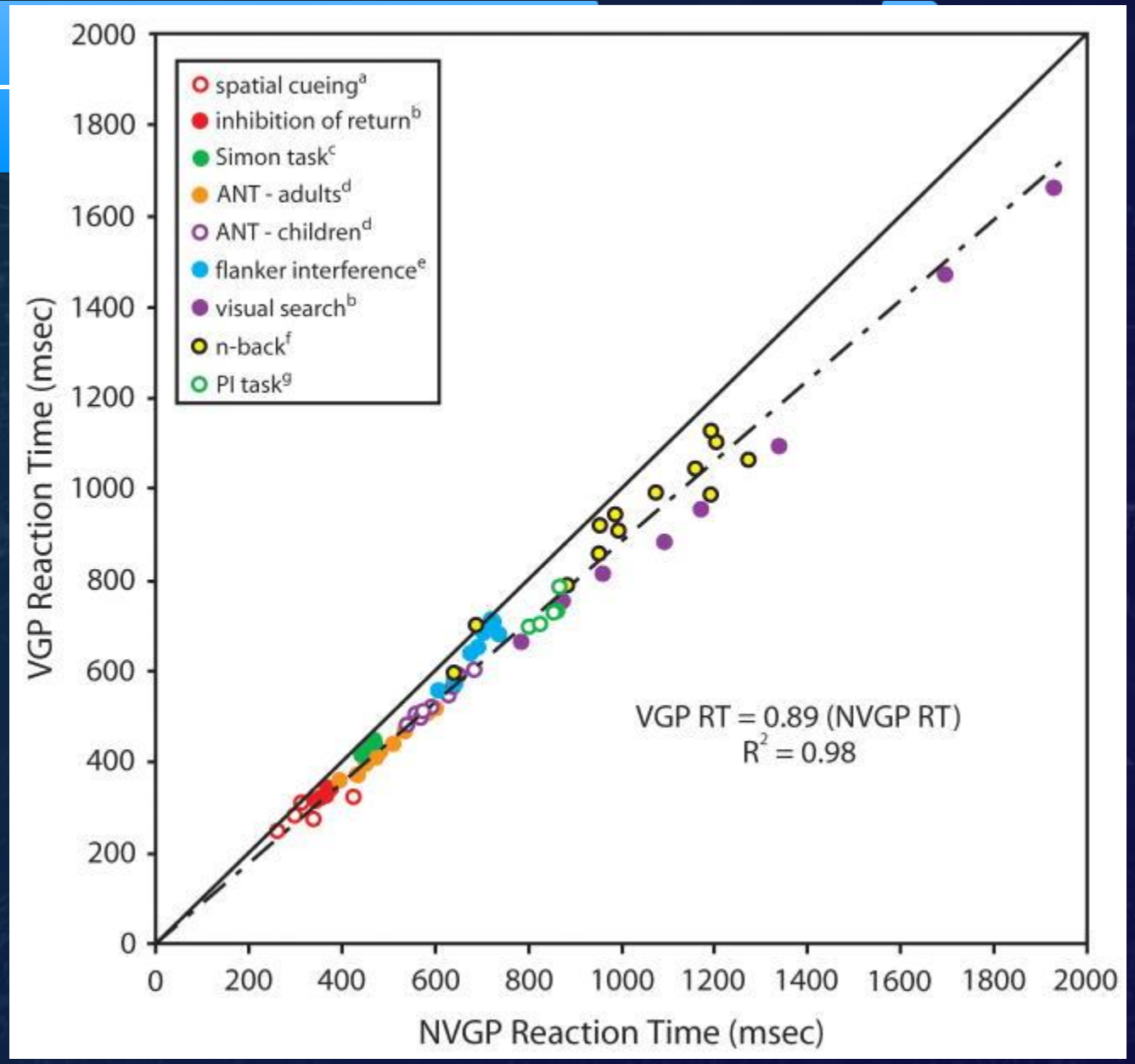
CLICK STORM

1. Шутеры развивают скорость восприятия информации

2. Стратегии в реальном времени развивают гибкость мышления, особенно в ситуациях, когда необходимо быстро переключаться между контекстами и хранить в памяти содержимое этих контекстов. Игроки тренируют способность улучшать стратегическое планирование.

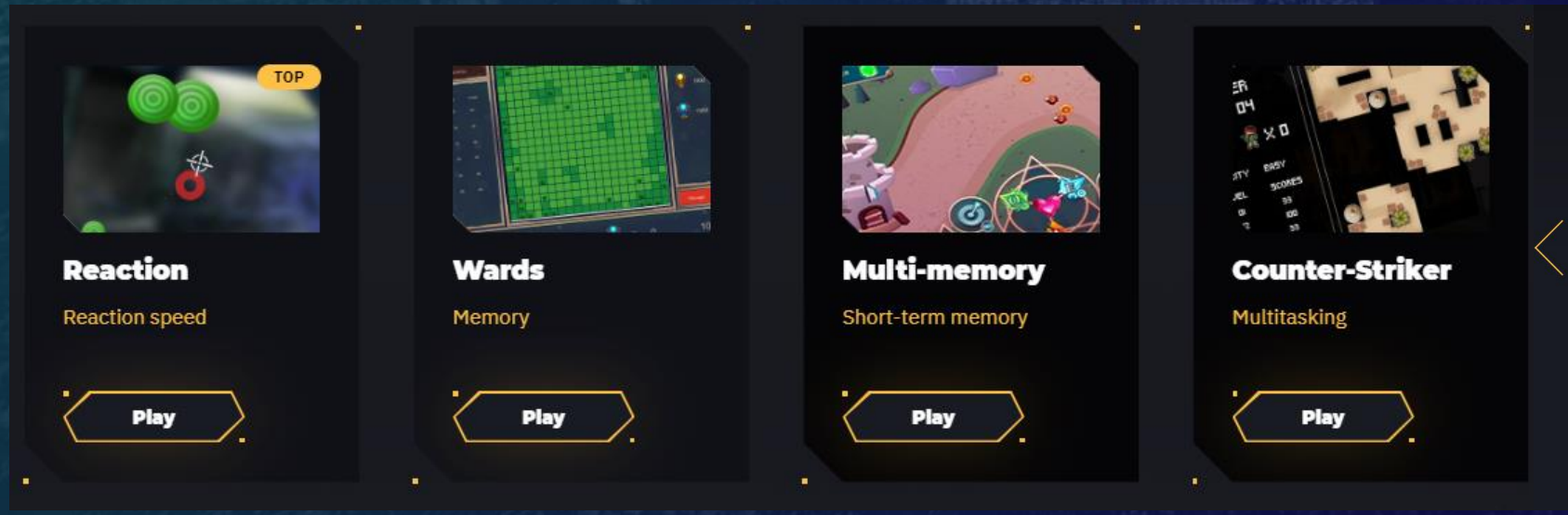
Когнитивная гибкость - это ключевая способность для оценки ситуации и постоянной адаптации к изменениям

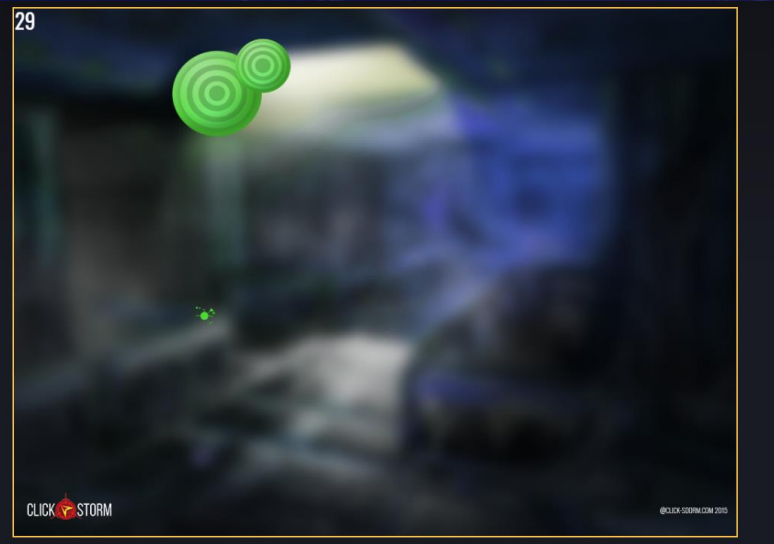
КИБЕРСПОРТ –



CLICK STORM

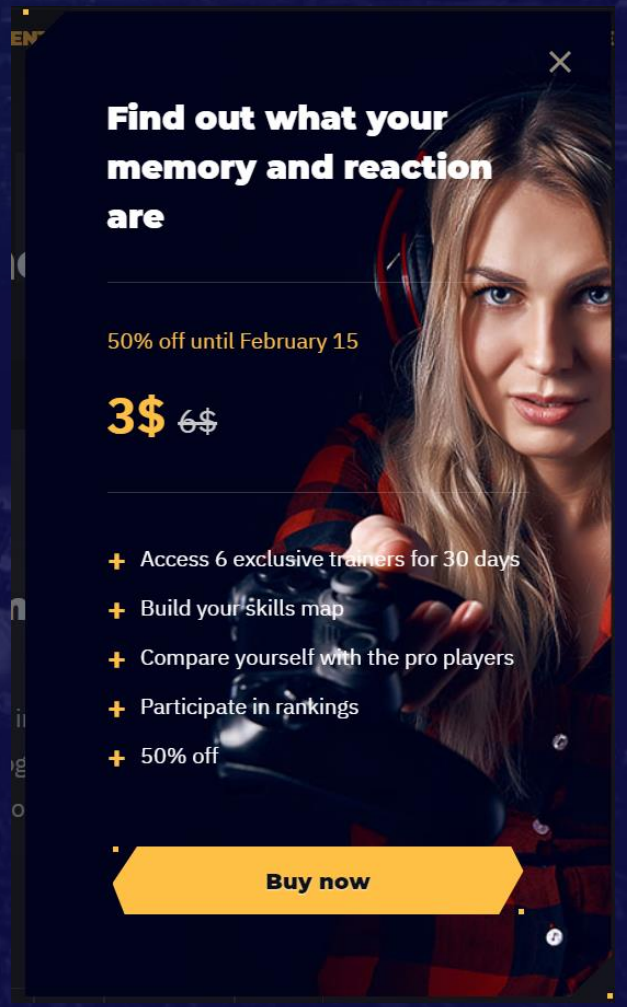
SUBSCRIPTION: BRAIN-TRAINING AND TESTS



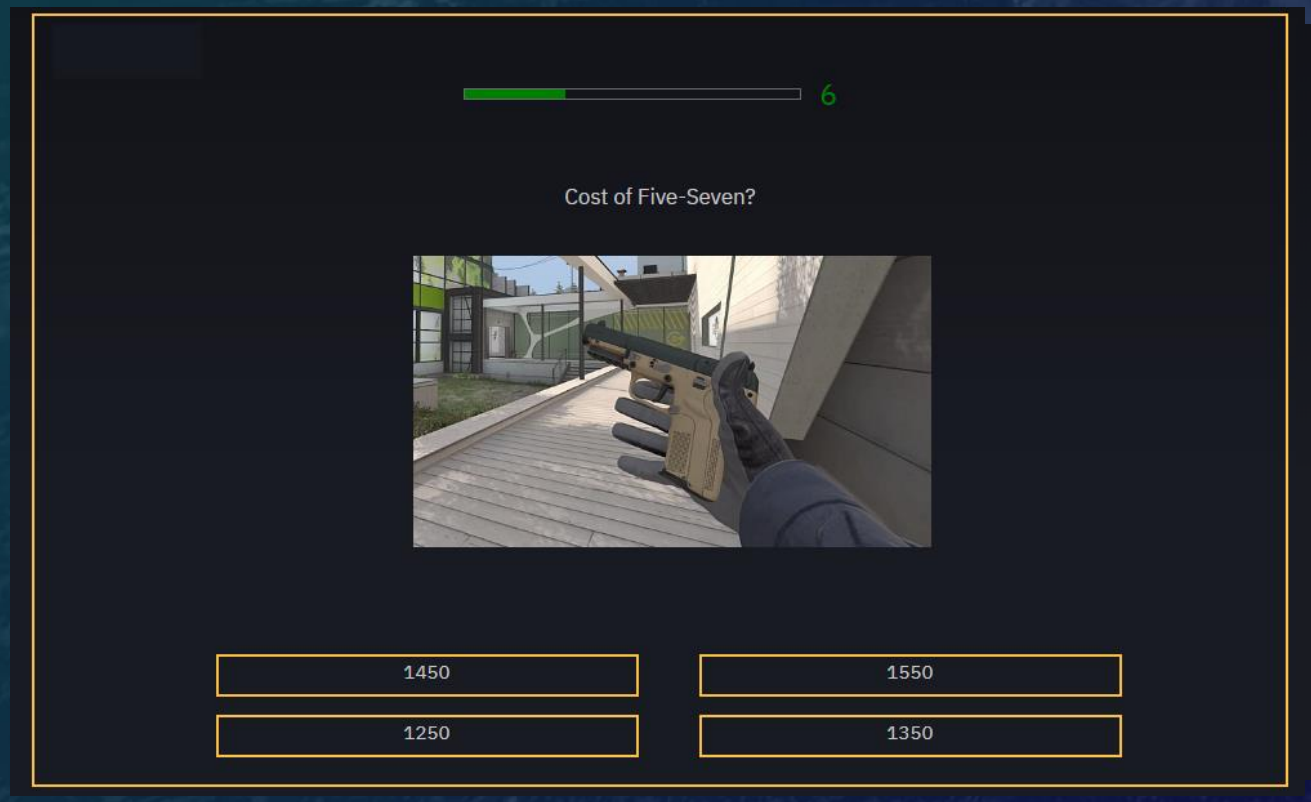


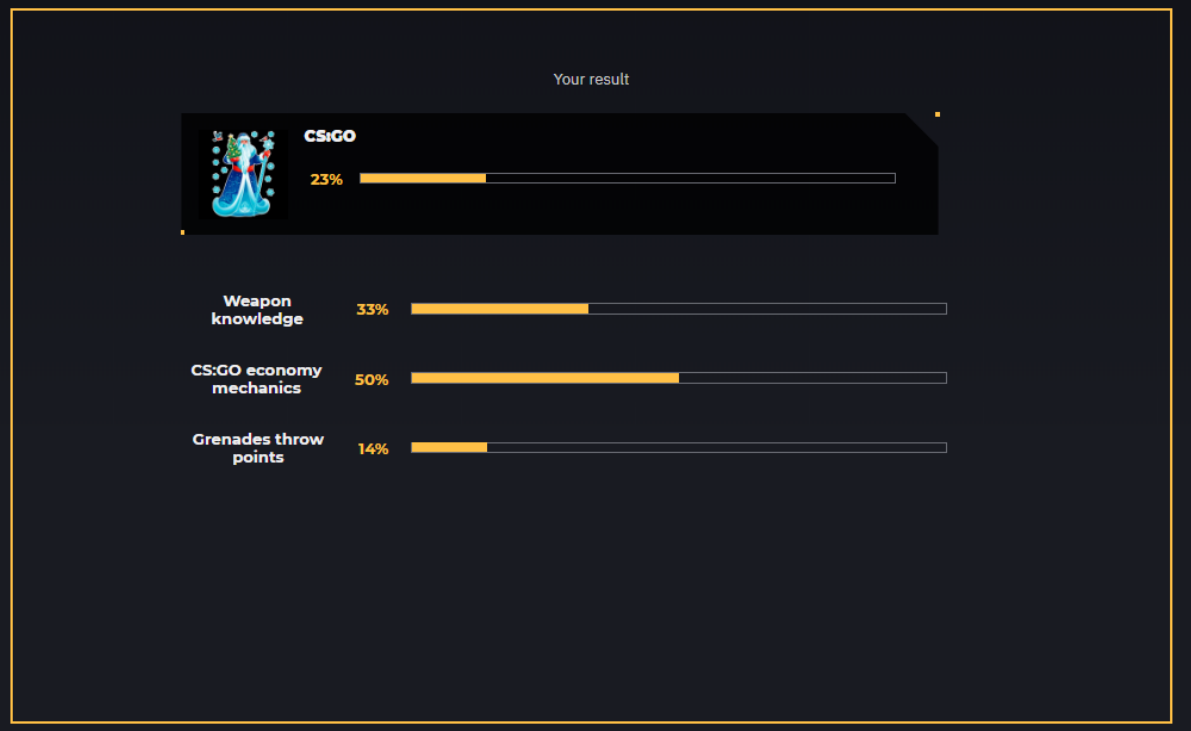
SUBSCRIPTION: BRAIN-TRAINING AND TESTS

CLICK STORM



SUBSCRIPTION: BRAIN-TRAINING AND TESTS





ИСТОРИЯ УСПЕХА

ФЕСТИВАЛИ

CLICK STORM

КИБЕРИОН 2019 в Москве

- Охват более 10 млн просмотров
- 20+ онлайн квалификаций
- 7500 посетителей
- Более 100 игровых ПК
- Фестиваль киберспорта, игр и косплея
- Мастер классы по геймдизайну, лекции о киберспорте, конкурсы художников

ФЕСТИВАЛИ КИБЕРИАДА С 2013 года

КИБЕРИАДА 2016 в Иннополисе

- Охват более 5 млн просмотров
- Фестиваль киберспорта, косплея и игр
- Онлайн-турниры по 5 дисциплинам (10 открытых турниров и финалы)
- Мастер классы по геймдизайну, лекции о киберспорте, конкурсы художников

STUNLOCK

CLICK STORM

Запуск игры Battlerite на рынок СНГ

- Интеграция в киберспортивный фестиваль
- Онлайн турниры
- Инфлюенсеры

ФЕСТИВАЛИ ЗА РУБЕЖОМ

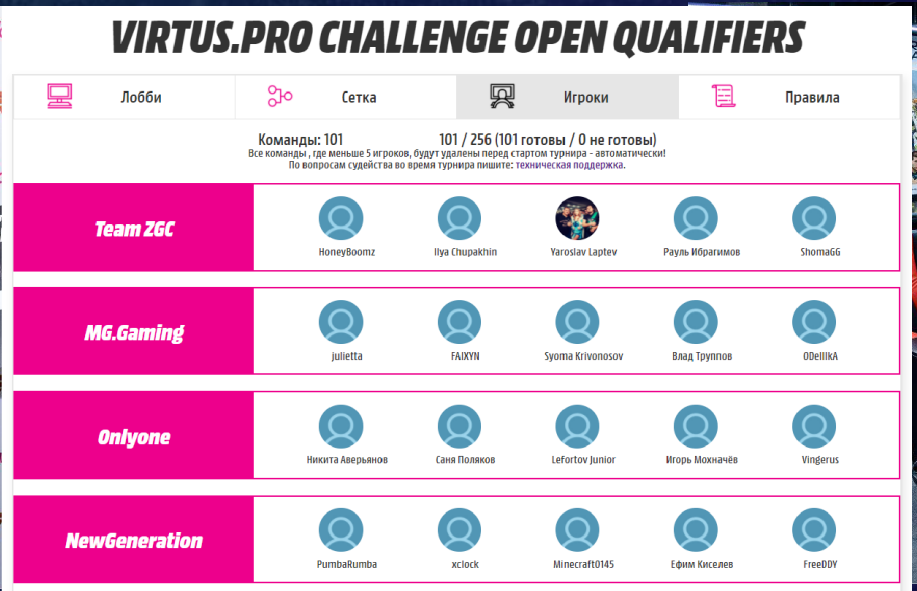
GG CONVENTION: Hearthstone challenge в Сингапуре

Трехдневный турнир по Hearthstone в Сингапуре в партнерстве с Armaggeddon (игровые устройства) и Singtel (телеком)

СОТРУДНИЧЕСТВО С РЕТЕЙЛ

Кейс для MediaMarkt: кибераренены в магазинах электроники в Москве и Санкт-Петербурге

White-label интеграция CRM-платформы с сайтом MediaMarkt



MEDIAMARKT

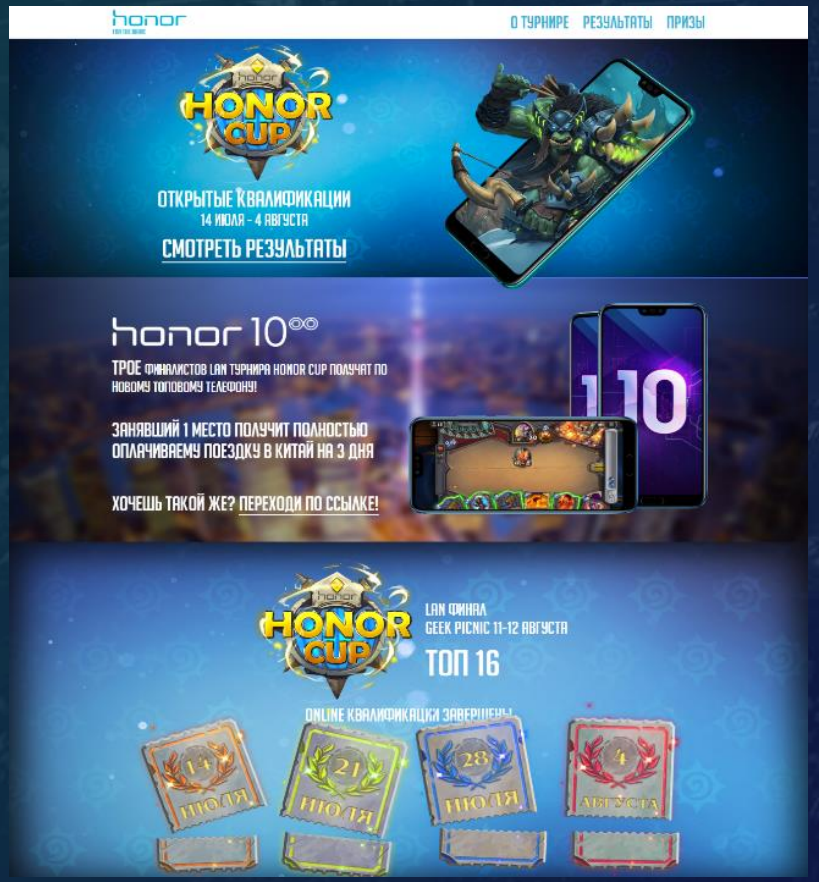
Кейс для MediaMarkt: кибераренены в магазинах электроники в Москве и Санкт-Петербурге

White-label интеграция CRM-платформы с сайтом MediaMarkt

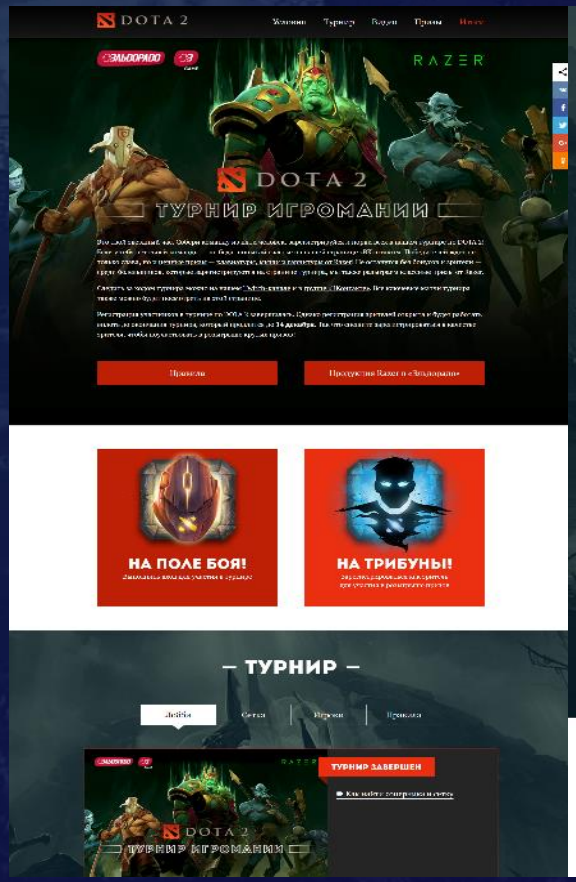
- 18 полу-про мероприятий
- 3 межгородских турнира, Москва против Санкт-Петербурга
- 20 000 сыграных часов

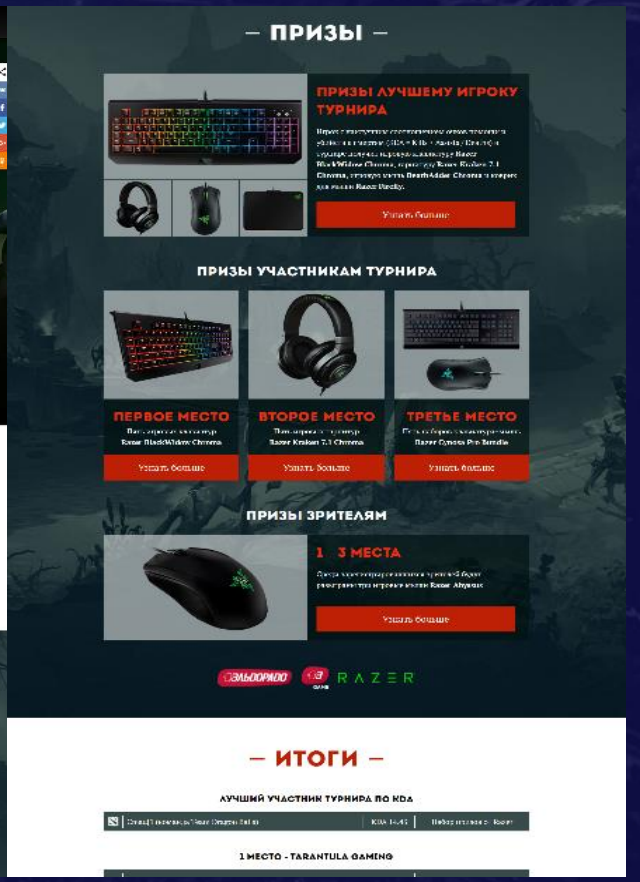
WHITE-LABEL

honor-cup.ru



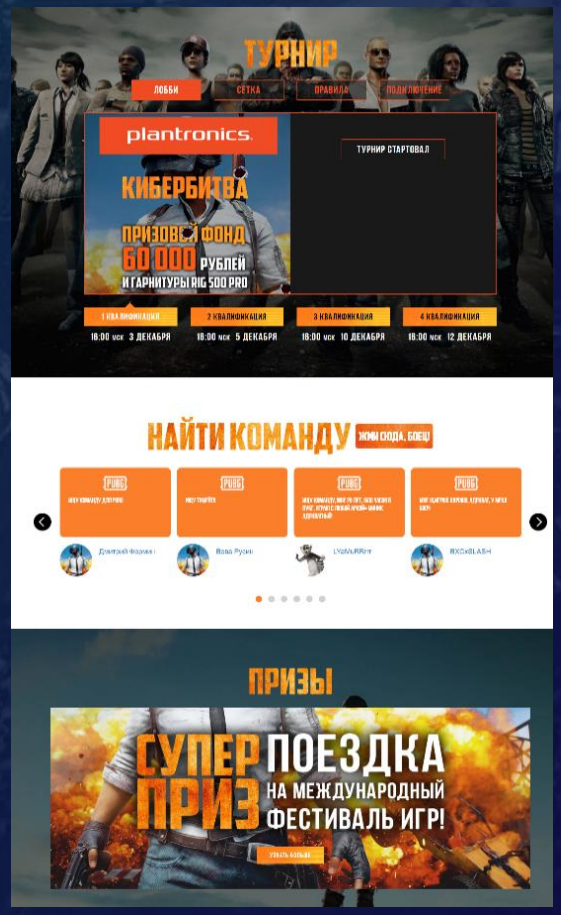
turnir.igromania.ru/dota2

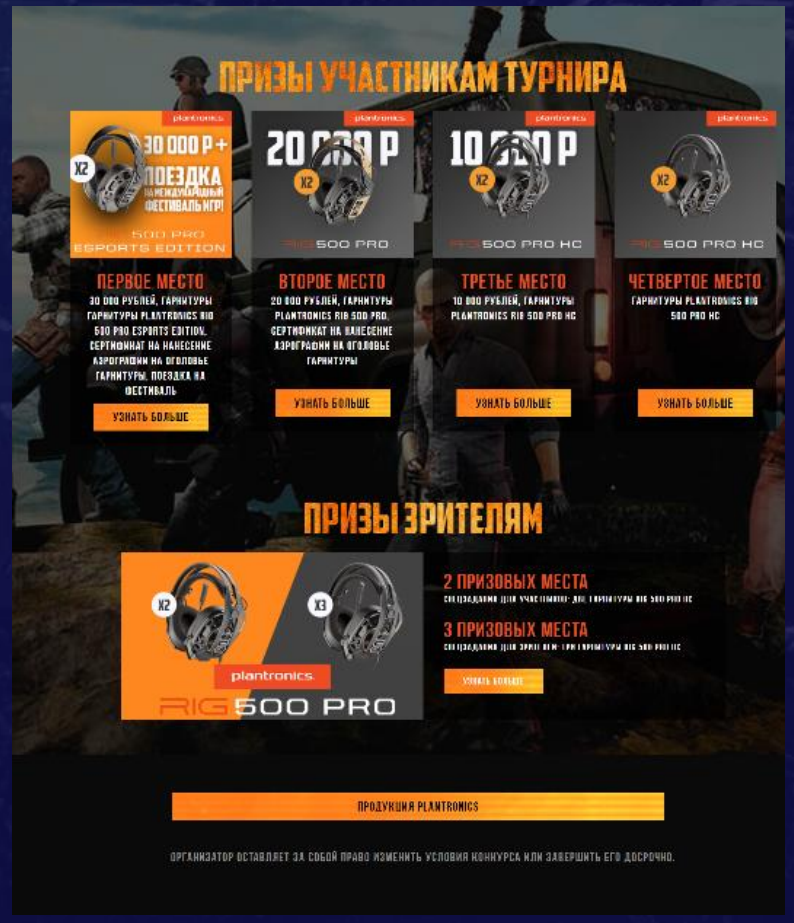




WHITE-LABEL

plantronics-cup.ru





ТИМБИЛДИНГ ДЛЯ ЭР-ТЕЛЕКОМ

ЭР-ТЕЛЕКОМ

Мария Аверьянова, старший специалист развития HR-бренда

Свой первый корпоративный кибертурнир мы провели в партнерстве с Click-Storm. Сотрудничество было легким и комфортным.

Коллеги помогли решить все организационные вопросы, доступно объяснили все технические и игровые особенности турнира, настроили под наши потребности интерфейс, обеспечили оперативную поддержку участников с разным игровым уровнем.

Click-Storm продемонстрировал высокий уровень сервисности.

- 1053 сотрудников и 15 игровых дней
- 946 часов просмотра
- 3 киберспортивных дисциплины
- Студия трансляции
- 22 сотрудника
- 15 дней длились турниры

ТИМБИЛДИНГ: CS:GO ТУРНИР

Новые Облачные Технологии

Ольга Емельянова, специалист по HR

Команда киберспортивной платформы Click-Storm профессионально организовала два турнира по Counter-Strike:GO для сотрудников нашей компании. С помощью платформы осуществлялось создание турнирных сеток, выдача серверов и верификация STEAM-аккаунтов. Менеджеры Click-Storm своевременно отвечали на вопросы сотрудников, и сопровождали на всём этапе турнира.

Приятно, что коллеги включилась в коммуникацию с сотрудниками с самого начала, на первом этапе помогли ответить на все вопросы и определить уровни игроков

Регулярные турниры для Trust

TRUST GAMING

Благодарственное письмо

Выражаем благодарность компании «Клик-Шторм» за организацию, проведение и полное сопровождение регулярных турниров по киберспортивным дисциплинам под брендом TRUST Gaming. «Клик Шторм» уже несколько лет выполняет для нашего бренда услуги по организации турниров под ключ, а также социально-медийному маркетингу TRUST, со времен интеграции киберспортивной платформы click-storm.com на сайте европейского ритейлера электроники и бытовой техники МедиаМаркт.

Хотим отметить четкую и слаженную работу команды, а также предоставление своевременных и подробных аналитических отчетов о проделанной работе.

Директор по развитию
TRUST Gaming, регион РФ

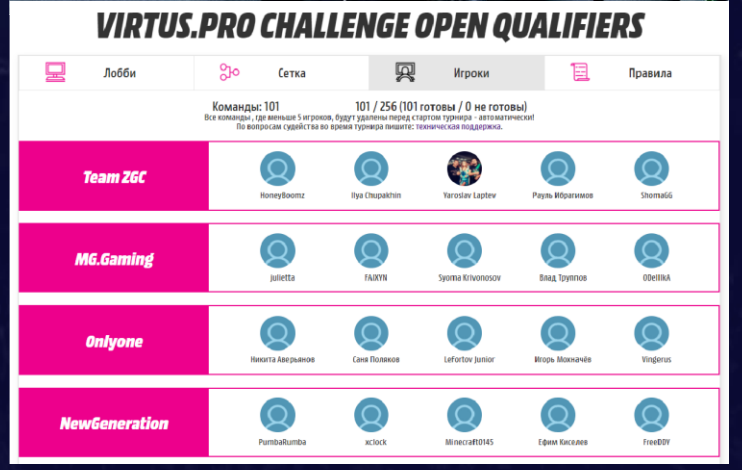
С. Картавый

Интеграция киберспорта в MediaMarkt

Esports Integration for MediaMarkt

Anticipating future esports trend, we decided to reach a new audience and start talking to it in its language. And we never regretted it! We have integrated the Click-storm esports platform to mediamarkt.ru to let gamers participate in tournaments in their favorite disciplines directly on our website. With the help of professional Click-storm team we have opened our own esport arenas inside MediaMarkt flagship stores. These arenas were daily visited by amateurs, and used to held esports events with professional esport teams and celebrities.

Guido Rehm,
CEO MediaMarkt Russia, July 2018



ОТЗЫВЫ ПАРТНЁРОВ CLICK-STORM

Роман Кунцевич, основатель проекта Siberian Fanatic Games

Click-Storm.com – это крутая современная киберспортивная платформа. У неё много разных кастомных функций, которые невозможно реализовать на других сайтах. Это особенно важно при работе с брендами. Сюда относятся интеграции с ВКонтакте и Facebook, установка специальных баннеров, настройка шрифтов, прямой контакт с технической поддержкой.

Мы на сайте за время существования нашего агентства провели огромное количество турниров для таких брендов, как Ростелеком, GIGABYTE, Patriot, APC, HyperX. Click-Storm позволил превысить ожидания заказчиков.

КЕЙС: ОБЛАЧНЫЙ ГЕЙМИНГ

GFN.RU

Андрей Комогоров, CEO GFN.ru
(1+ млрд рублей инвестиций в облачный гейминг)

Мы полностью удовлетворены сотрудничеством и готовы рекомендовать команду Click-Storm для исполнения киберспортивных контрактов

КЕЙС: ТУРНИРЫ ДЛЯ QCYBER

Антон Болдырев, маркетинг-менеджер

Выражаем благодарность Генеральному директору киберспортивной платформы Click-Storm Талану Алексею Сергеевичу за сотрудничество в сфере организации киберспортивных турниров.

С помощью инструментария платформы Click-Storm оказался возможен разноплановый контакт с игровой аудиторией. Команда достигла всех запланированных показателей, и успешно провела турниры по дисциплинам PUBG, CS:GO и DOTA 2, интегрировав бренды DSN и Qcyber.

РИК
ТОРГОВО-ЛОГИСТИЧЕСКАЯ КОМПАНИЯ

АО "РИК" 125414, г. Москва,
ул. Зеленоградская, д. 15, эт. 2, ком. 21
Тел.: +7 (495) 646-15-02
email: info@zao-ric.ru
www.zao-ric.ru

Генеральному директору
Киберспортивной платформы Click Storm
Талану Алексею Сергеевичу

Благодарственное письмо.

Выражаем благодарность Генеральному директору киберспортивной платформы "Click-Storm" Талану Алексею Сергеевичу за сотрудничество в сфере организации киберспортивных турниров. С помощью инструментария платформы Click-Storm оказался возможен разноплановый контакт с игровой аудиторией. Команда достигла всех запланированных показателей, и успешно провела турниры по дисциплинам PUBG, CS:GO и DOTA 2, интегрировав бренды DNS и Q-Cyber.

ВРИО Генерального директора
АО «РИК» /Швец И.С.

ДОРОЖНАЯ КАРТА

БРЕНДИНГ КИБЕРСПОРТИВНОЙ КОМАНДЫ

CLICK STORM

БРЕНДИРОВАННАЯ ESPORTS ПЛАТФОРМА

CLICK STORM

ESPORTS SOCIAL AND TOURNAMENT PLATFORM

Dota 2 map for micro skill training

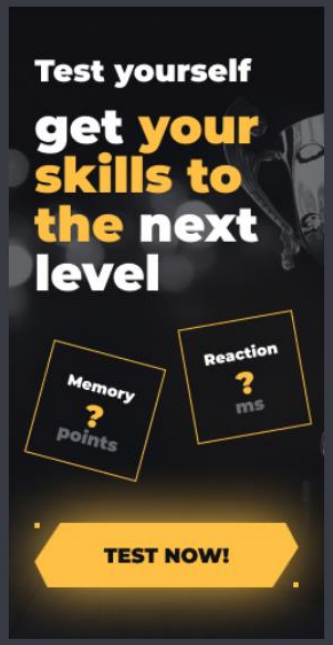
Team Aster became the last participant in StarLadder ImbaTV Dota 2 Minor Season 3

Faker becomes part-owner of T1

Quantic Dream Developers Open Publisher Thanks to Detroit: Become Human Success

Untitled Goose Game became The Game of the Year at DICE Awards 2020

FIND TEAM



Users: **70/174169**

USERS VIDEO

БРЕНДИНГ СЕРИИ ТУРНИРОВ

CLICK-STORM
ВОЗМОЖНОСТИ ПЛАТФОРМЫ

ТУРНИРЫ

CLICK STORM

TOURNAMENT LIST

DOTA 2

KFC Online Final

0 / 24

27, Mar 10:39

▶ REGISTER
27, MAR 10:39

KFC Battle Qualifier1

2 / 512

31, Oct 15:42

STARTED
31, OCT 15:42

MOBILE LEGENDS

test

0 / 256

27, Mar 10:56

▶ REGISTER
27, MAR 10:56

Mobile Legends Cup

0 / 124

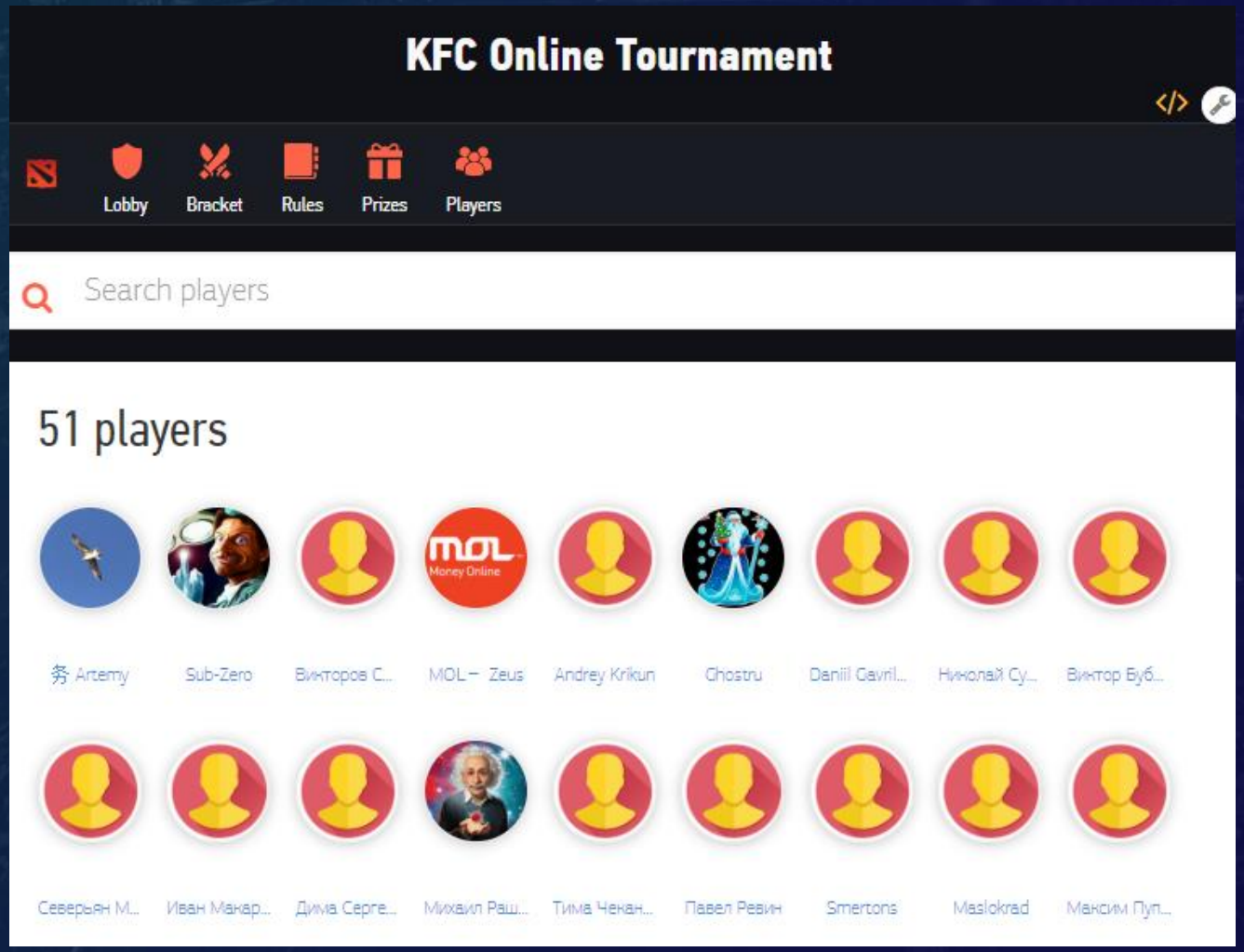
27, Mar 10:56

▶ REGISTER
27, MAR 10:56

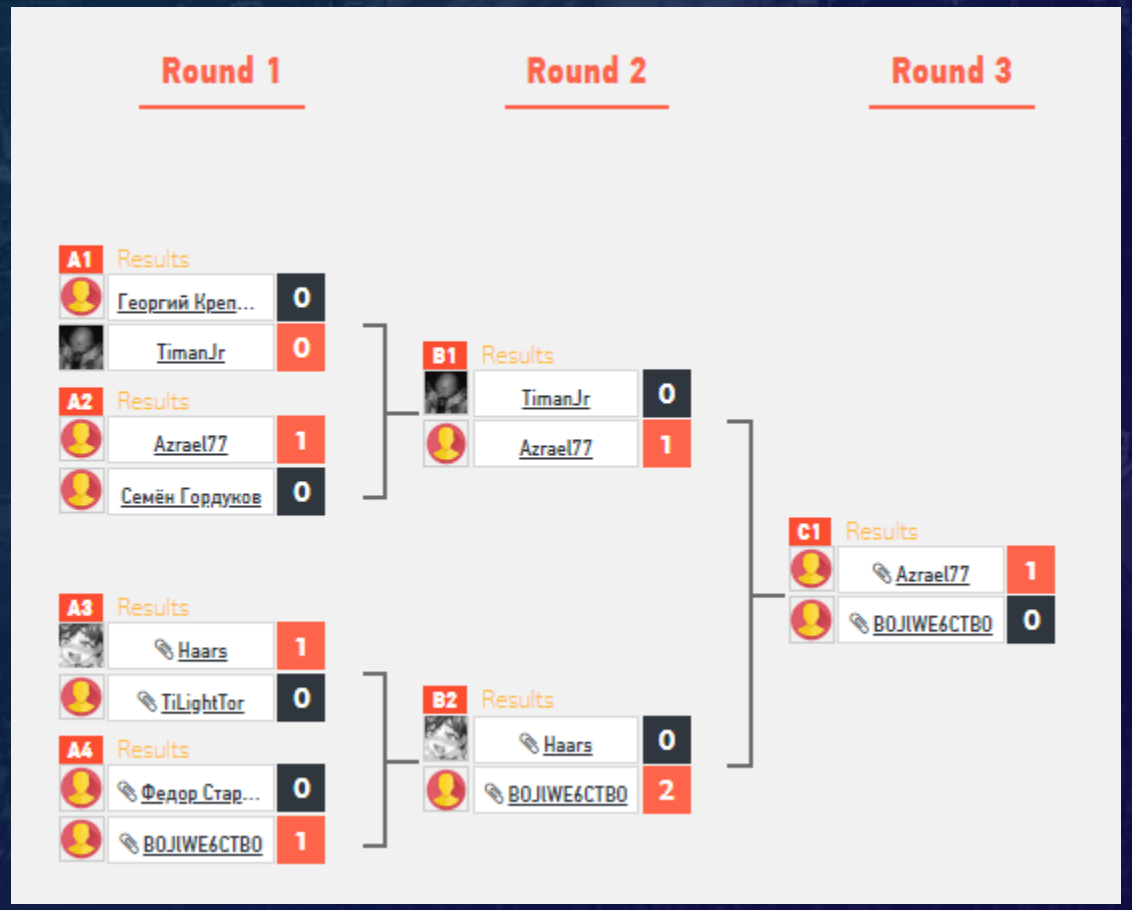
30 000 рублей Trust League F Organizer: IkRoK	14	29, Jan 19:00	COMPLETED
30 000 рублей Trust League SemiF #B Organizer: IkRoK	18	28, Jan 19:00	COMPLETED
30 000 рублей Trust League SemiF #A Organizer: IkRoK	19	27, Jan 19:00	COMPLETED
30 000 рублей Trust League #D Organizer: IkRoK	213	23, Jan 19:00	COMPLETED
GFN Dota 2 1x1 Organizer: Artem Uarabei	17	26, Jan 14:00	COMPLETED

ЛОББИ ТУРНИРА

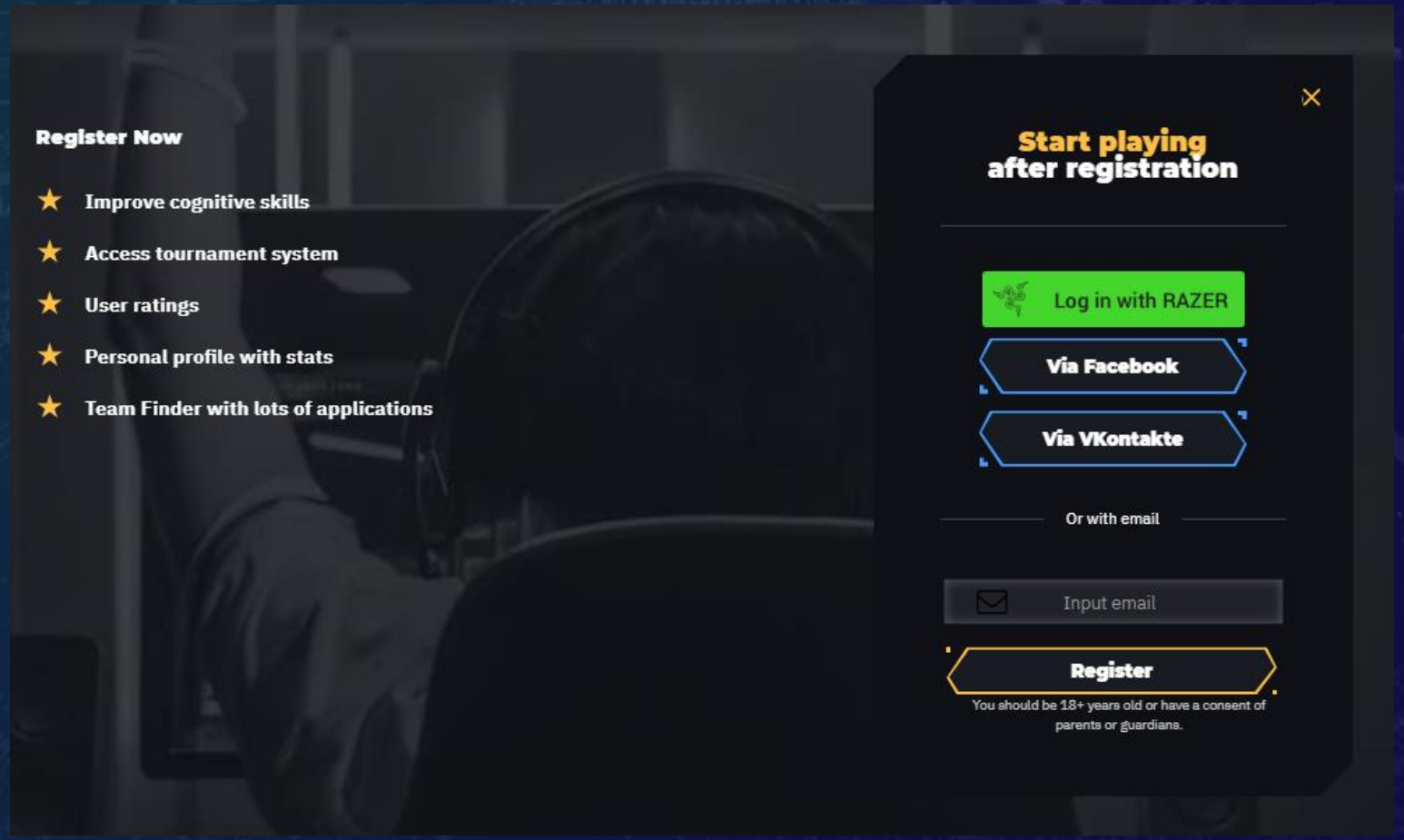
СПИСОК УЧАСТНИКОВ



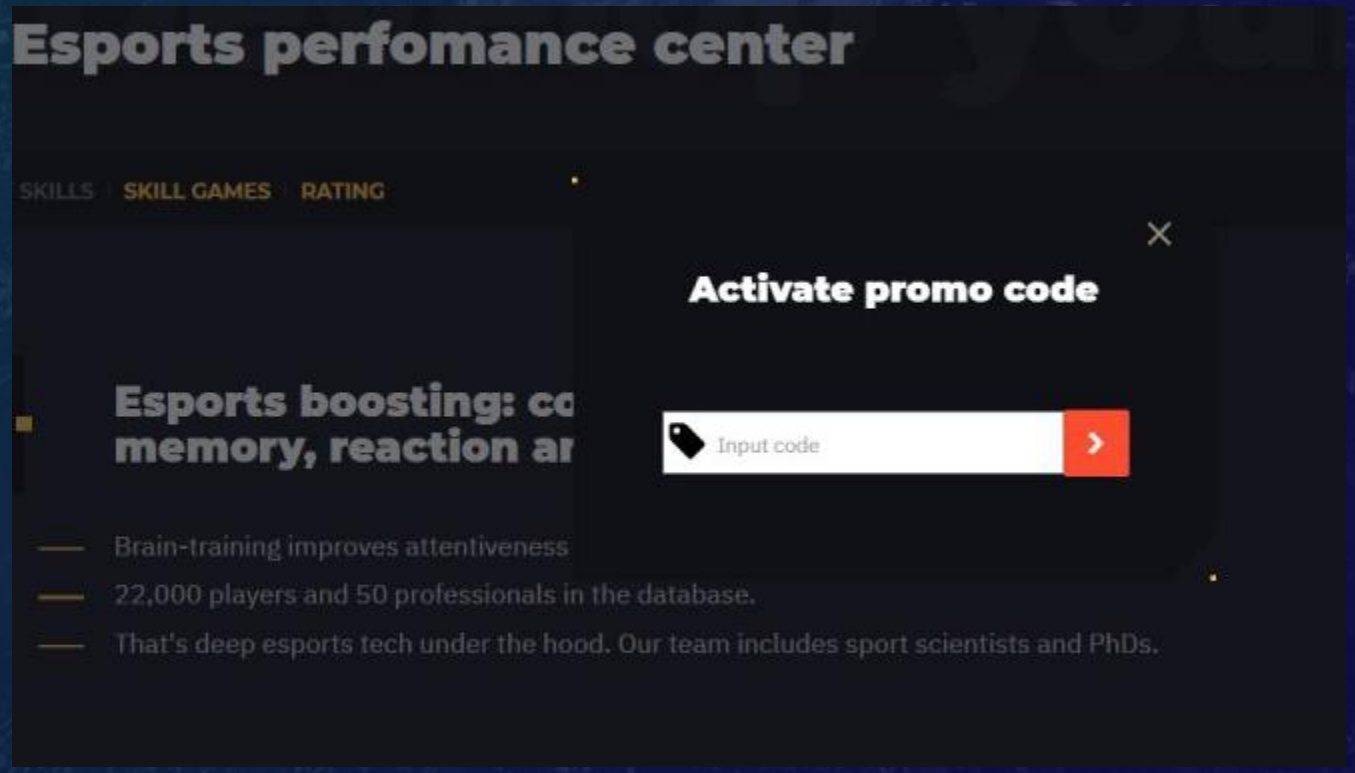
ТУРНИРНАЯ СЕТКА



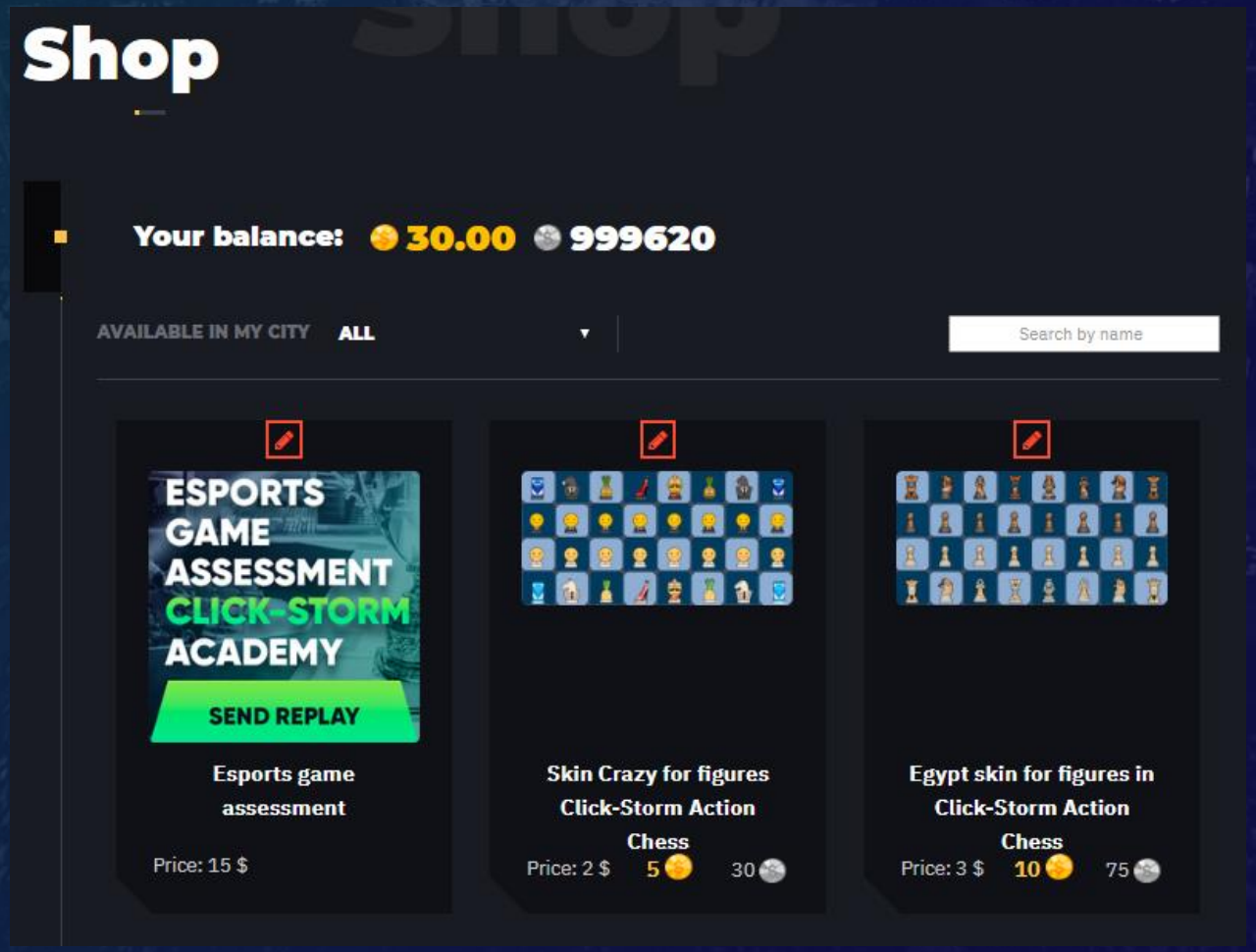
РЕГИСТРАЦИЯ



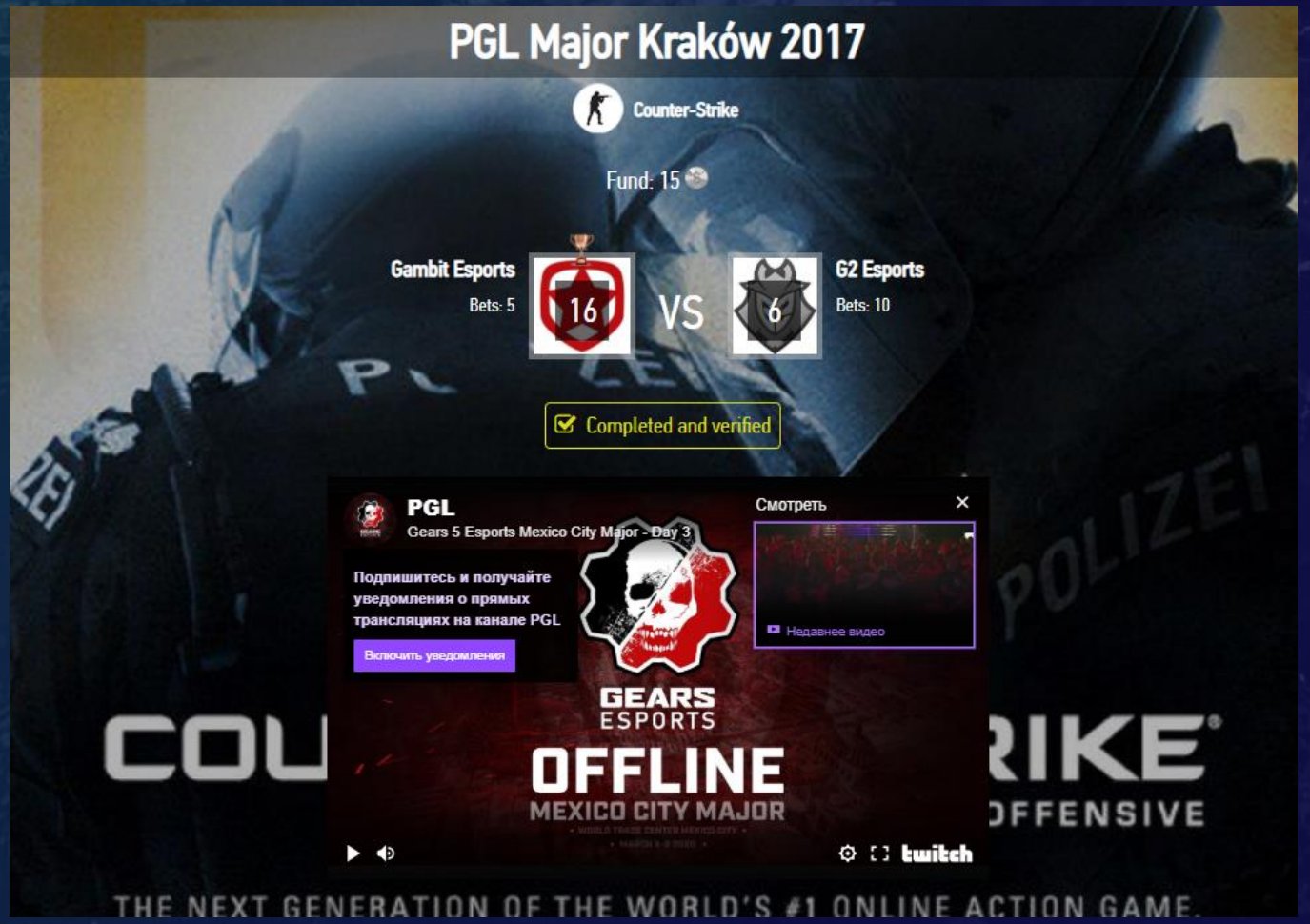
АКТИВАЦИЯ ПРОМО-КОДА



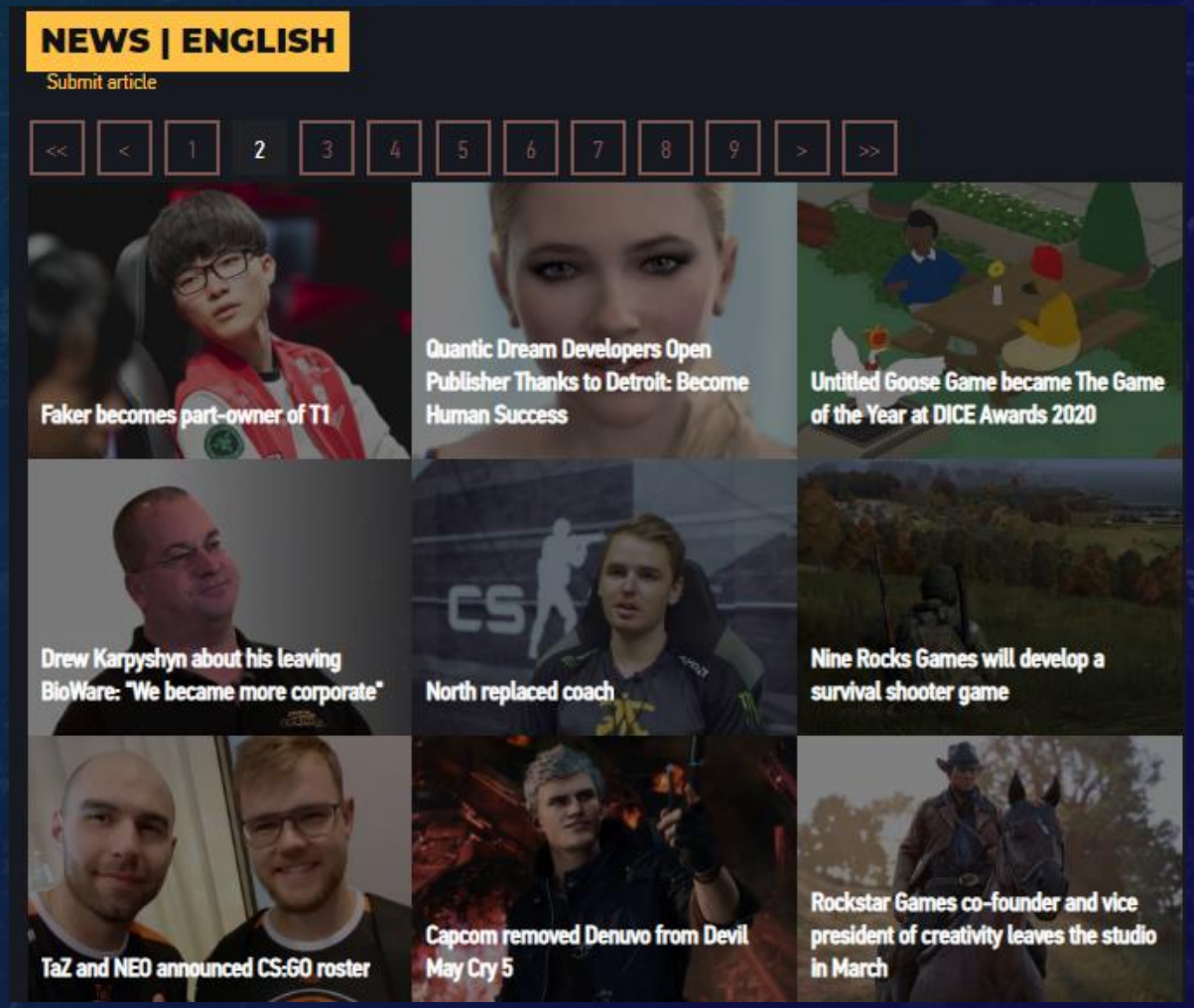
МАГАЗИН БОНУСОВ



ПРЕДИКТОР

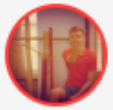
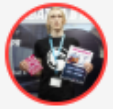

PGL Major Kraków 2017
Counter-Strike
Fund: 15
Gambit Esports
Bets: 5
16
VS
6
G2 Esports
Bets: 10
Completed and verified
PGL
Gears 5 Esports Mexico City Major - Day 3
Подпишитесь и получайте уведомления о прямых трансляциях на канале PGL
Включить уведомления
Смотреть
Недавнее видео
GEARS ESPORTS
OFFLINE
MEXICO CITY MAJOR
twitch
THE NEXT GENERATION OF THE WORLD'S #1 ONLINE ACTION GAME.

НОВОСТИ

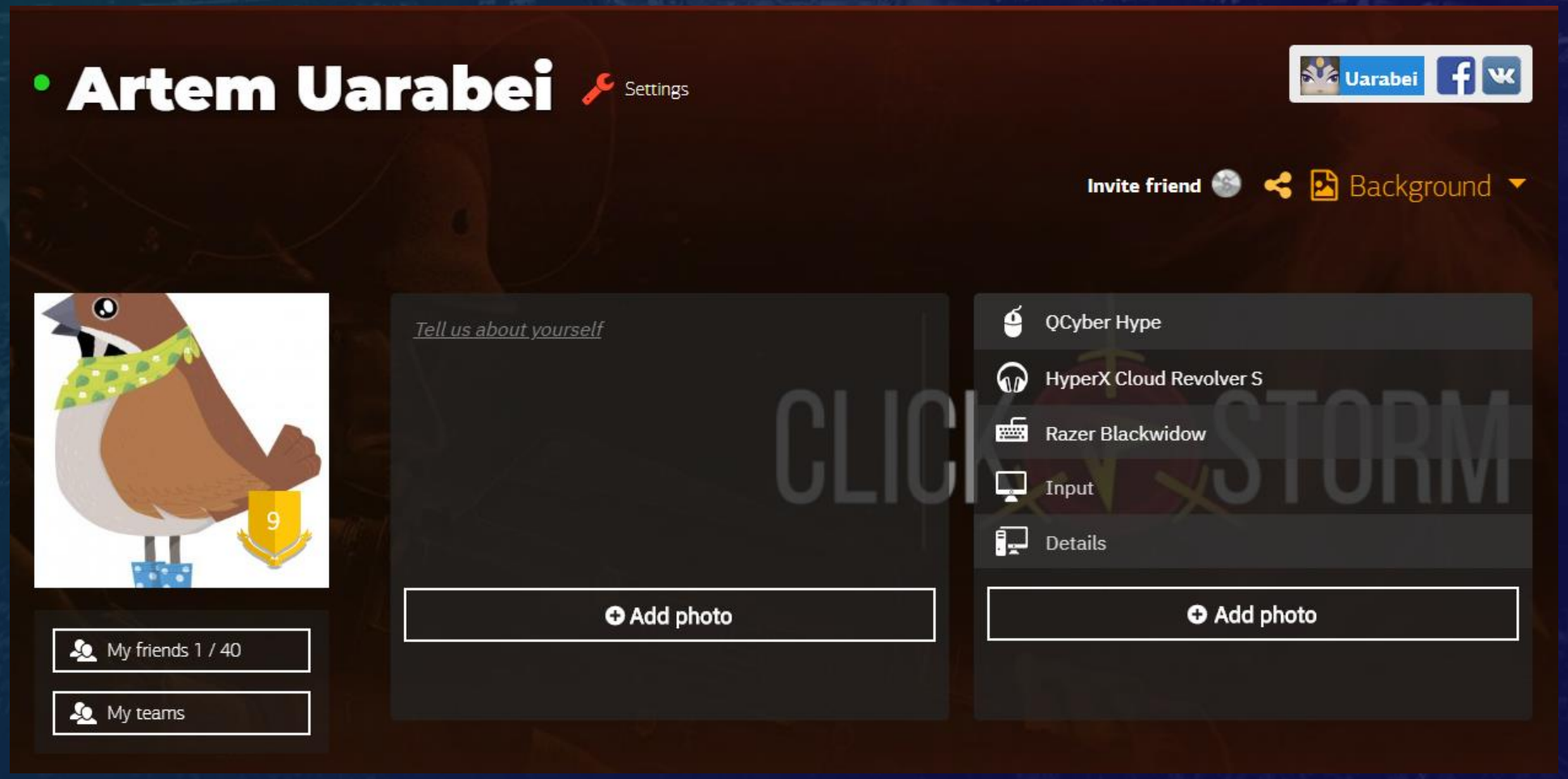

NEWS | ENGLISH
Submit article
<< < 1 2 3 4 5 6 7 8 9 > >>
Faker becomes part-owner of T1
Quantic Dream Developers Open Publisher Thanks to Detroit: Become Human Success
Untitled Goose Game became The Game of the Year at DICE Awards 2020
Drew Karpyshyn about his leaving BioWare: "We became more corporate"
North replaced coach
Nine Rocks Games will develop a survival shooter game
TaZ and NEO announced CS:GO roster
Capcom removed Denuvo from Devil May Cry 5
Rockstar Games co-founder and vice president of creativity leaves the studio in March

РЕЙТИНГИ ИГРОКОВ

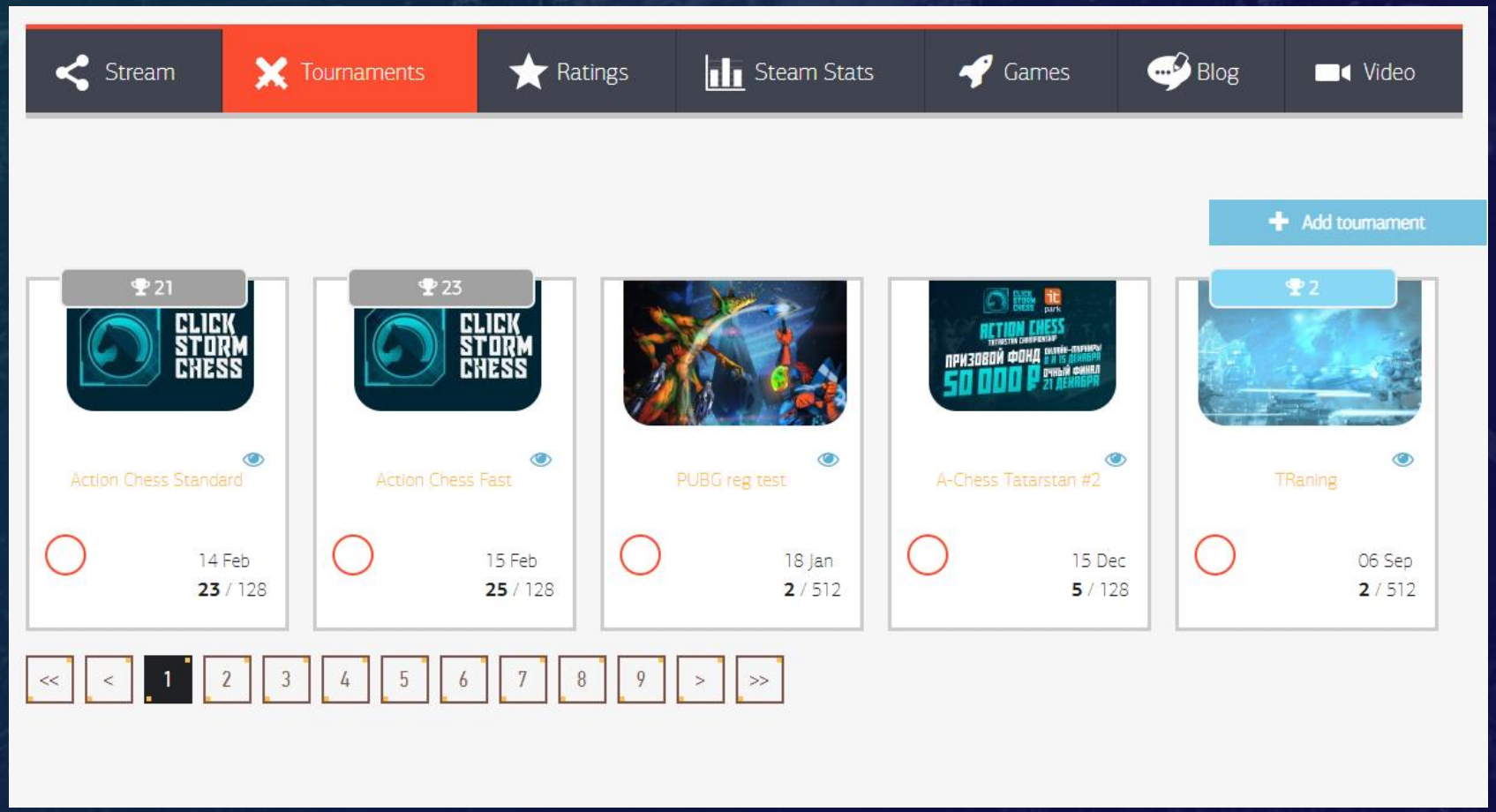
CLICK STORM

	k3d11	**Expert / Basic** Frags 33 / 67 Accuracy 14% / 45 % Reaction 780 ms / 660 ms	Did not try trainer	Did not play in tournaments	
	FIXER	**Expert / Basic** Frags / 60 Accuracy / 28 % Reaction / 720 ms	**Expert / Basic** Scores / 12719841	3 10 wins 13 losses	
	RMEN	**Expert / Basic** Frags / 17 Accuracy / 12 % Reaction / 690 ms	**Expert / Basic** Scores / 137884	Did not play in tournaments	
	MAKAC	**Expert / Basic** Frags 46 / 21 Accuracy 24% / 6 % Reaction 820 ms / 800 ms	**Expert / Basic** Scores / 8649	1 0 wins 1 losses	
	Harry NightMare	**Expert / Basic** Frags 48 / 59 Accuracy 27% / 37 % Reaction 750 ms / 710 ms	**Expert / Basic** Scores / 17745709	5 35 wins 10 losses	

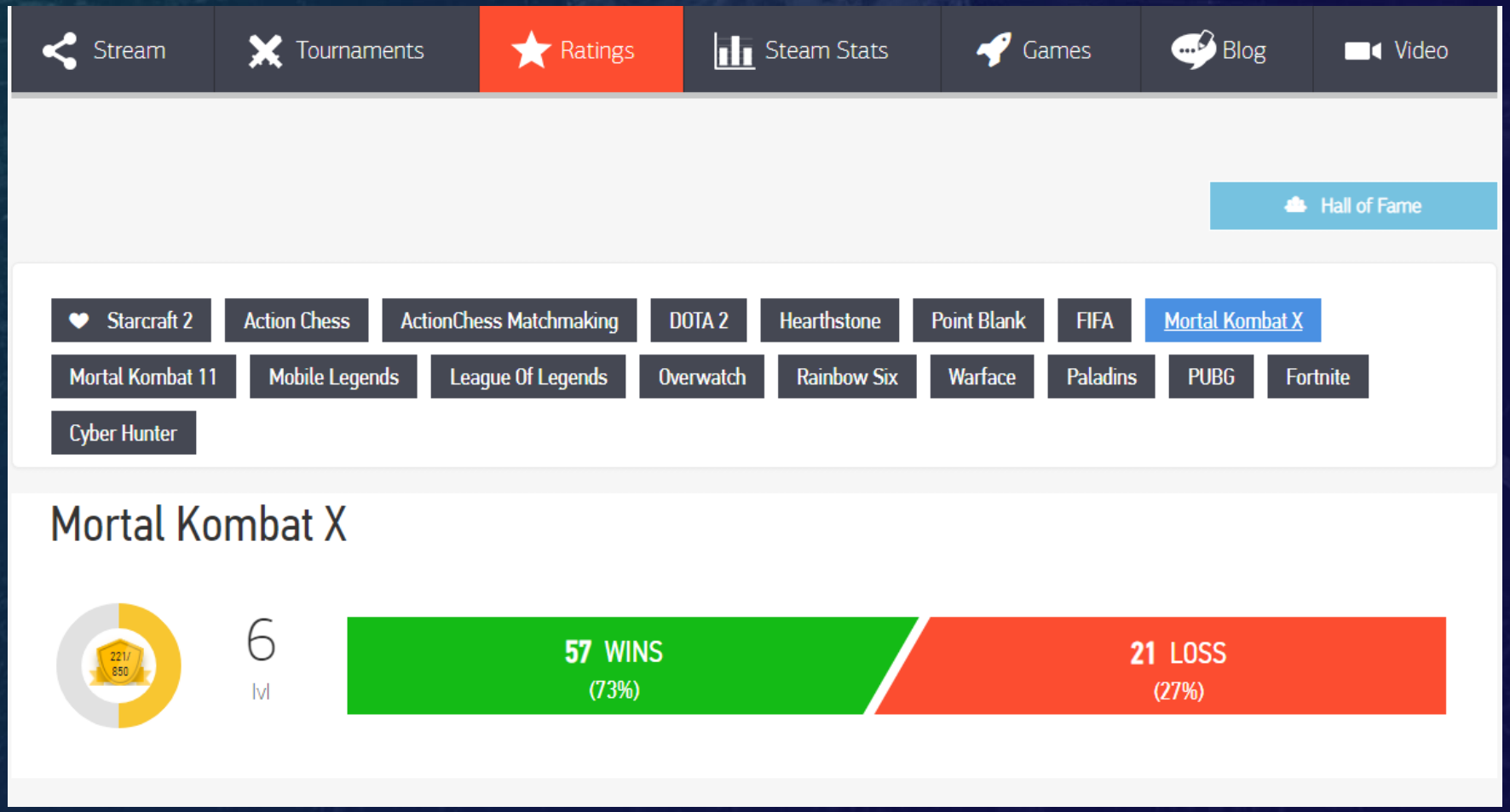
ПРОФИЛЬ ИГРОКА



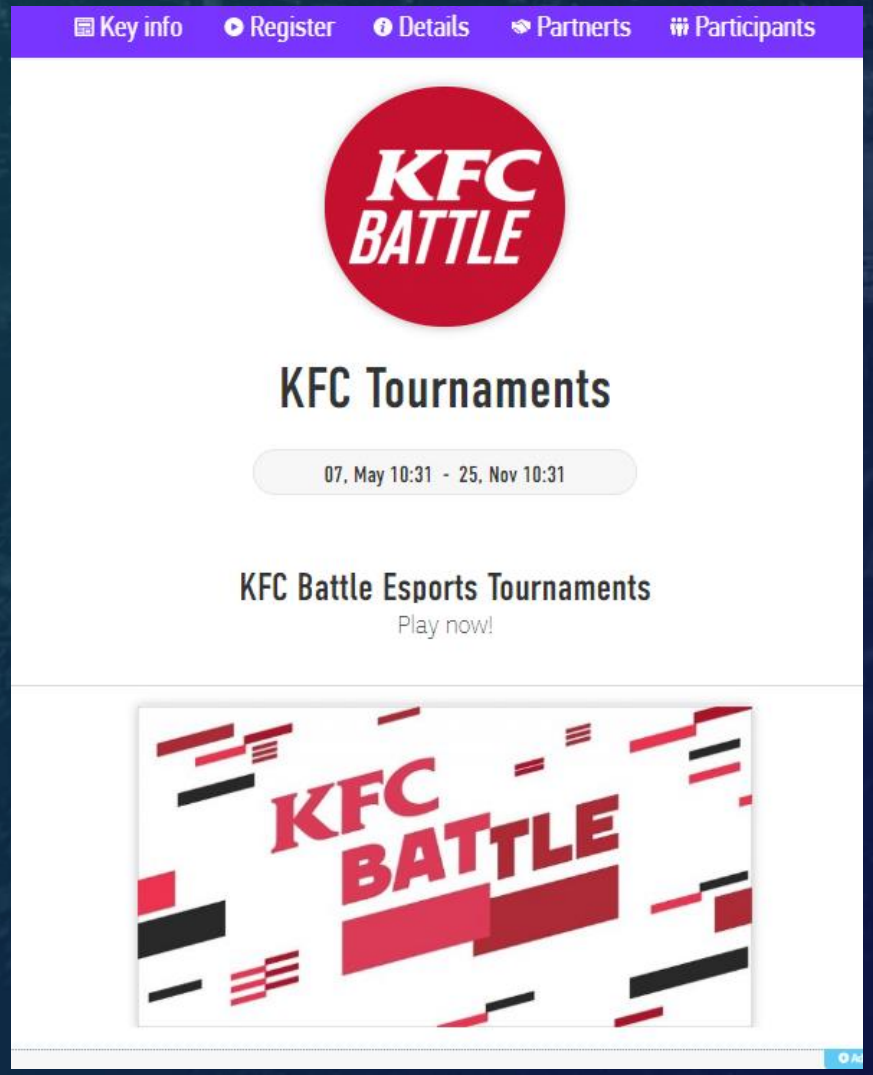
ПРОФИЛЬ И СТАТИСТИКА ИГРОКА

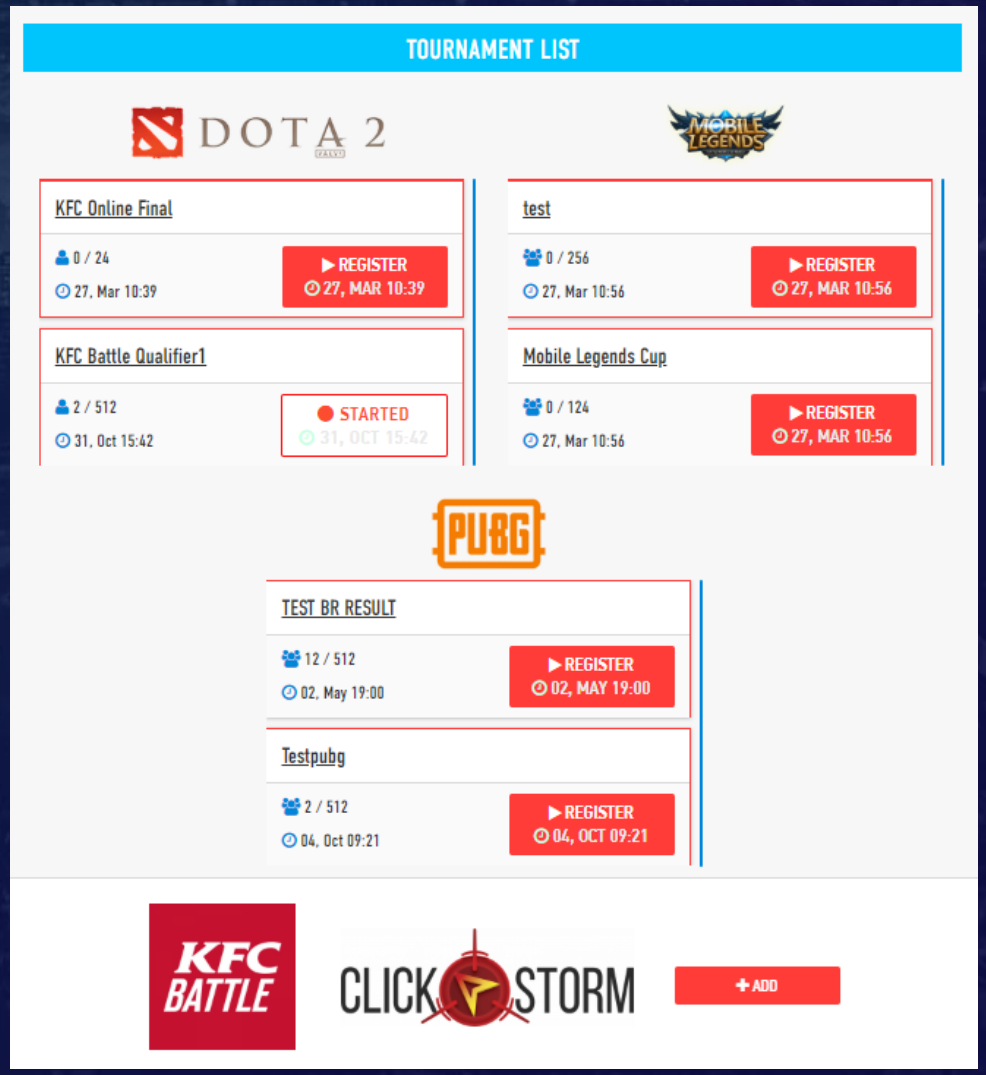


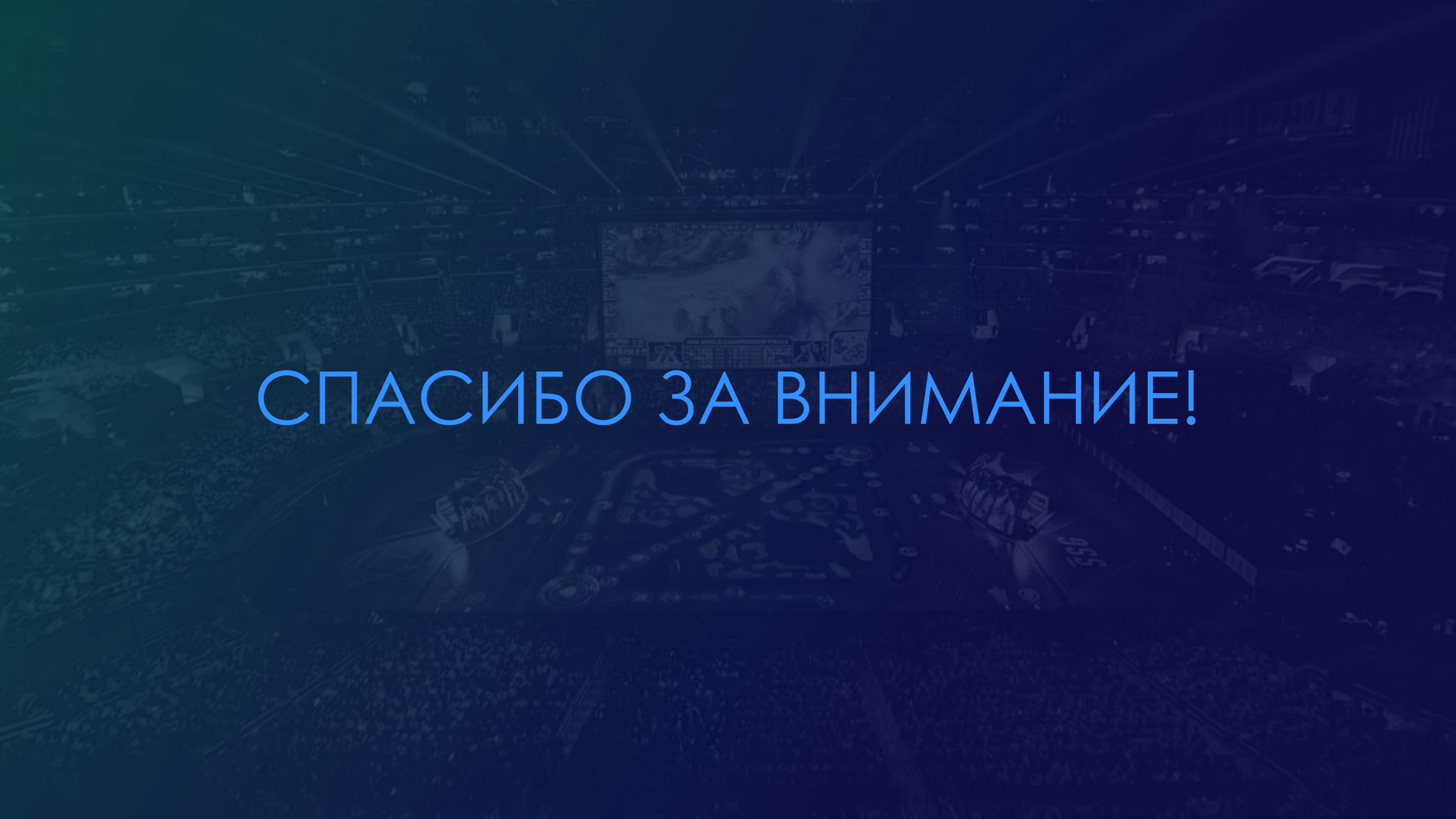
ПРОФИЛЬ И СТАТИСТИКА ИГРОКА



WHITE LABEL


Key info
Register
Details
Partnerts
Participants
KFC BATTLE
KFC Tournaments
07, May 10:31 - 25, Nov 10:31
KFC Battle Esports Tournaments
Play now!
KFC BATTLE


TOURNAMENT LIST
DOTA 2
MOBILE LEGENDS
KFC Online Final
0 / 24
27, Mar 10:39
REGISTER
27, MAR 10:39
test
0 / 256
27, Mar 10:56
REGISTER
27, MAR 10:56
KFC Battle Qualifier1
2 / 512
31, Oct 15:42
STARTED
Mobile Legends Cup
0 / 124
27, Mar 10:56
REGISTER
27, MAR 10:56
PUBG
TEST BR RESULT
12 / 512
02, May 19:00
REGISTER
02, MAY 19:00
Testpubg
2 / 512
04, Oct 09:21
REGISTER
04, OCT 09:21
KFC BATTLE
CLICKSTORM
ADD


СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!