



# Surfancy

превращаем любую  
поверхность в touch screen





# Что такое Surfancy

Наша компания разработала и серийно производит сенсоры  
превращающие любую поверхность в Touch Screen

Это единое решение для музеев, городской среды, розничной торговли и рекламы, ситуационных центров, медицинского оборудования и образования

Данный продукт запатентован, разработан, и производится в России

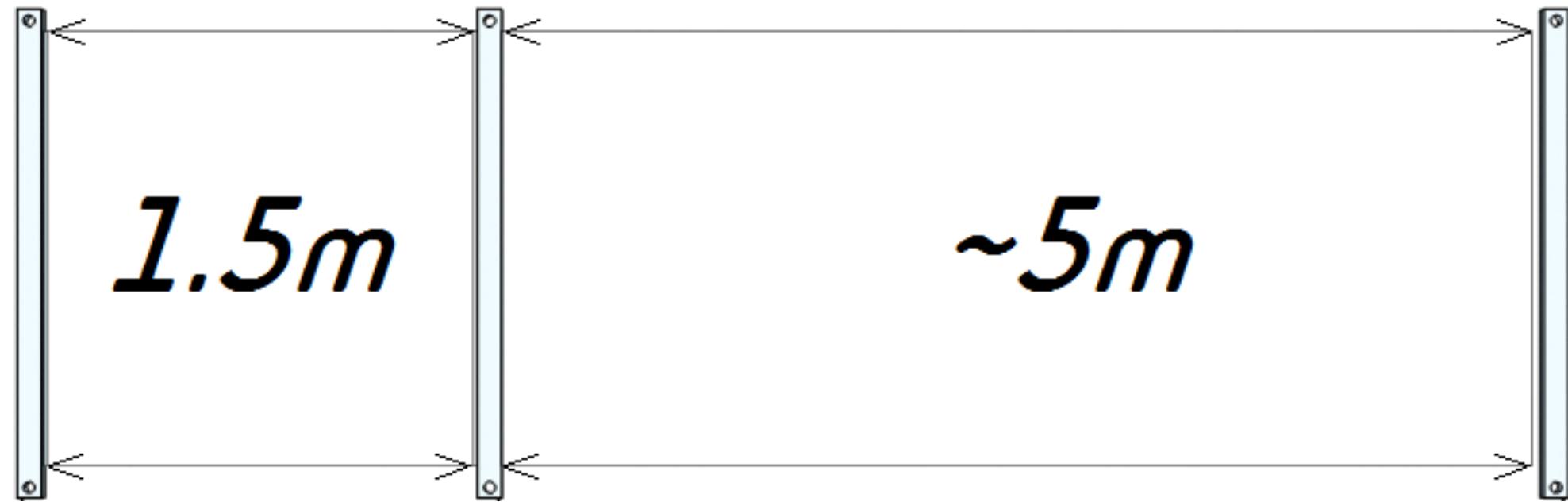




# Что такое Surfancy

Один комплект создает сенсорную область до 5 квадратных метров!

На сегодняшний момент мы предлагаем самую низкую стоимость квадратного метра сенсорной поверхности

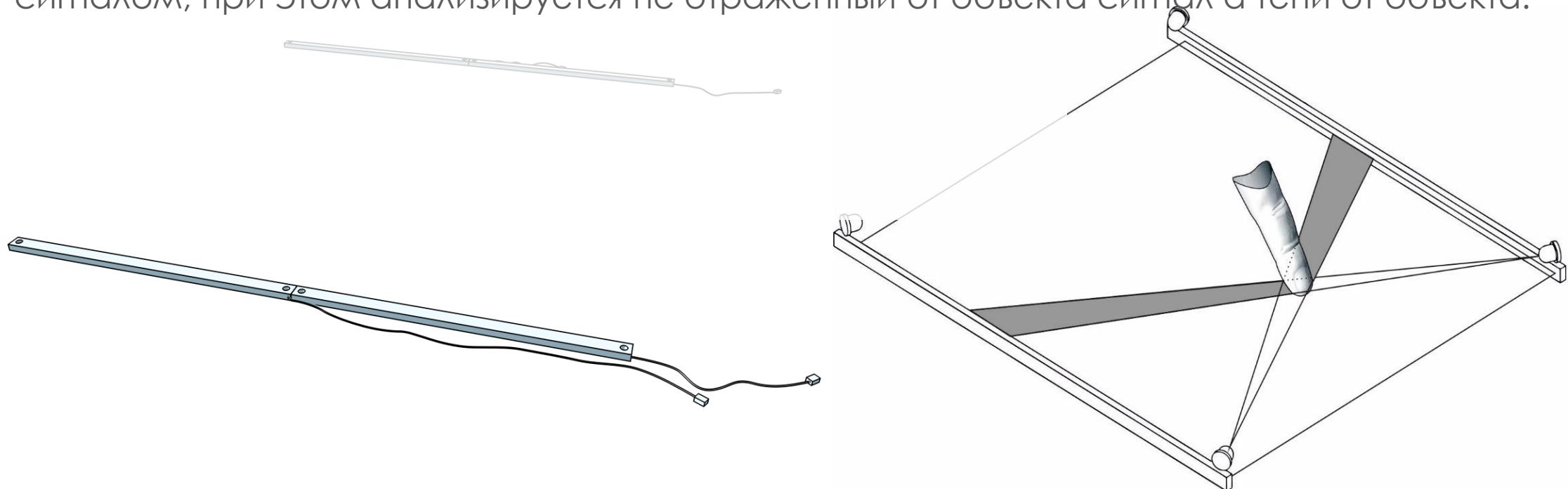




## Технология

Основу технологии Surfancy мы называем «теневая локация»

Это принцип вычисления координат объекта по его теневым составляющим. Объект находящийся в рабочей зоне поочерёдно засвечивается излучателями модулированным сигналом, при этом анализируется не отраженный от объекта сигнал а тени от объекта.



# Surfancy

## Интерактивные музейные пространства

## Интерактивность и касания

Surfancy работает с любым сенсорным оборудованием, включая ПК с Windows и Android-устройства(эмulation). Создавайте головоломки, викторины и интерактивные игры, чтобы привлечь ваших посетителей

## Легкость использования

Интерактивные поверхности и инфостенды Surfancy расскажут посетителям о экспонатах и дадут новый опыт от посещения музея

# Ваш контент

Расскажите свою историю, используя контент по вашему выбору, включая ваши собственные изображения, видео, документы, веб-сайты, 3D-модели и многое другое, хранящиеся локально или в оцифрованных архивах, доступных через API



# Surfancy

## Медицинские решения



## Сбор статистики

Surfancy – инновационное решение для стимулирования физической активности детей и взрослых.



## Интерактивность

Специально разработанный контент, через игру, мотивирует к физическим действиям и в то же время позволяет отслеживать динамику игрового процесса.



## Основное назначение:

- Увеличение объёма активных движений и укрепление опорно-двигательного аппарата
- Выполнение специальных упражнений направленных на физическое развитие
- Выполнение общеразвивающих упражнений и лечебной гимнастики



## Изображение



## Маркеры



## Сенсоры Surfancy

# Surfancy

## Розничная торговля

## Интерактивность и касания

Используйте существующие витрины и стенды как инструменты рекламы и маркетинга. Выводите информацию о сопутствующих товарах, основываясь на том, какими товарами интересуются ваши клиенты.

 Выбор в сравнении

Интерактивные решения на базе Surfancy дешевле и эффективнее аналогов.  
Ваши клиенты выберут Surfancy, сравнив характеристики и стоимость с аналогами

 Сбор статистики

Позволяют улучшить взаимодействие с клиентом и получить обратную связь от рекламного контента благодаря встроенной функции сбора статистики





# Surfancy

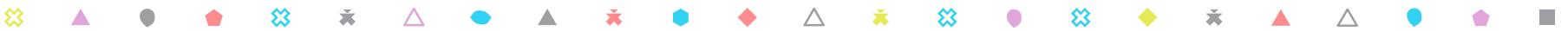
## Розничная торговля



**Конверсия промо материалов:** в 4 раза выше чем при онлайн акции (за тот же период)

**Рентабельность:** в 8 раз выше чем в онлайн.

**Средний чек:** в 3 раза выше чем в онлайн-акции





# Рынок

TAM  
460

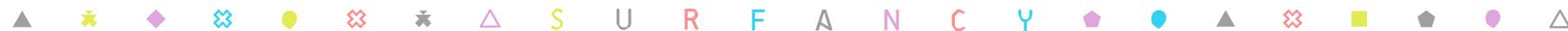
SAM  
190

SOM\*  
9

bln. USD

\* Интерактивной рекламы и промо активностей





## Команда



Литманович Дмитрий  
Ph.D. CEO



Литманович Андрей  
Ph.D. СТО



# Даниил Козлов



# Замир Шухов

## Mentor



Евгений Пьянков  
Ph.D. Manufacturing Director



## Клиенты





# Информация о компании

ООО “СенсАрт” более 5 лет занимается разработкой и производством сенсорных систем для потребительского рынка

Кроме системы Surfancy мы разрабатываем так же интерактивное оборудование для тироов - электронные мишени, носимые системы распознавания жестов для VR и реабилитационной медицины, автомобильные сенсорные системы, а так же программное обеспечение для медицинских, образовательных и развлекательных решений





# ДОСТИЖЕНИЯ

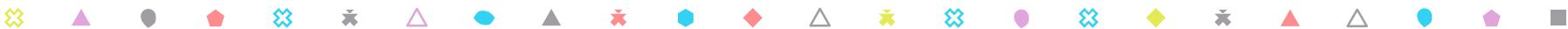
- Налажено производство сенсоров (outsource с финальной сборкой у нас).
- 3-е место в конкурсе проектов Web&Tech Ready 2015
- Системы применяются как прямая замена существующих на рынке решений
- Проведены успешные пилоты в компаниях с мировым именем.
- Победа в финале MEGA ACCELERATOR 2016
- Двукратный рост выручки за 2018 год (проект находится на самоокупаемости)





# ЧТО НАМ НУЖНО

- Инвестиции на развитие новых продуктов и сервисов
- Менторская и экспертная поддержка для выхода на новые рынки
- Индустриальные партнеры
- Новые возможности для тестового и пилотного внедрения наших технологий



Для дополнительной  
информации свяжитесь с нами:  
[info@getsurfancy.com](mailto:info@getsurfancy.com)

[dmitry@getsurfancy.com](mailto:dmitry@getsurfancy.com)

